Starter Guide

Inhaltsverzeichnis

Prolog	**2**
Die Landung	**3**
Kibble… Meat… Berrys???	**4**
1x1 Betäuben	**5**
Alpha Sattel oder Alpha Sattel?!?	**6**
Tipps & Tricks	**7**
Epilog	**8**

Prolog

Das Valhalla Team möchte euch zu diesem *“neuen”* Projekt begrüßen. Wie man bereits auf dem Guidecover sehen kann, handelt es sich um ein Eternal Live + Primal Fear Projekt.. Nennen wir es mal liebevoll

Eternal Fear.

Dieser Guide wird euch ein wenig durch die Anfänge führen und nützliche Tipps und Tricks geben, damit ihr euch in dem Wirrwar aus Engrammen, Sätteln etc. zurechtfinden könnt.

Die Landung

Während im normalen Ark-Spielbetrieb Dodos, Carbonemys & Co. zur friedlichen Sorte gehören, trachten sie einem hier ziemlich schnell nach dem Leben… solltest du beim Starten welche sehen, lauf um dein Leben.

Nun sollte alles etwas zügiger gehen, Werkzeug besorgen, Materialien sammeln, Hütte bauen, Bett aufstellen. Soweit sogut. Nun solltet ihr langsam eure Base ausbauen und alle benötigten Sachen rankarren.

Dinos sind das A und O in Eternal Fear. Ohne diese läuft absolut nix, denn man hält selber nicht genug aus, farmt selbst mit Werkzeugen weniger als diese und rennen tut man sowieso zu langsam.

Einer der Ersten Dinos die man sich tamed ist meist eine Toxic oder Lightning Carbonemys,
denn diese sind mit dem Poison Spear recht leicht zu betäuben und die Sättel sind nicht allzu teuer. Beide dieser “Elementtypen” können Gegner mit ihren Angriffen betäuben.

Kibble… Meat… Berrys???

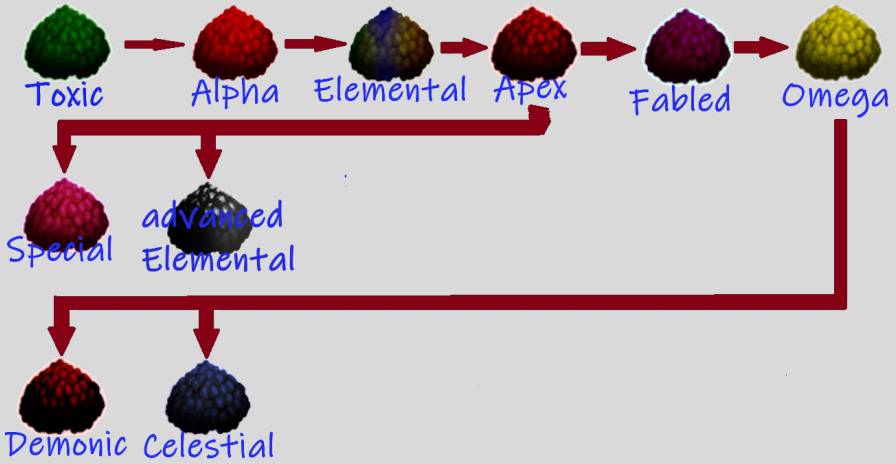
Dadurch, dass Eternal Fear zwei Mods miteinander verknüpft, benötigt man für die Dinos auch unterschiedliche “Lieblings-Nahrungsmittel”

Eternal Live bringt euch die Nahrungsmittel **Eternalberrys** und **Meat.**
Primal Fear widerum kommt mit seinem Hauseigenen **Kibble System**.

Eternal Food

Primal Fear

Hier ist es etwas komplizierter. eine “Kibblereinfolge” muss strikt eingehalten werden, da man immer das schwächere Kibble-Ei braucht um das größere Kibble herzustellen



1x1 Betäuben

Zum Betäuben habt ihr in Eternal Fear jede Menge nützliche Tools. Ihr habt abgesehen von den eigentlichen Betäubungspfeilen / -Darts noch auf einige Sachen mehr Zugriff. Ein Paar hiervon möchte euch mal kurz aufzeigen, in der Reihenfolge in denen ihr sie erlernen werdet.

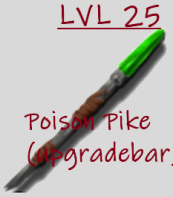
LVL 1

LVL 2

LVL 5

~.~.~.~.~

LVL 25



LVL 25

~.~.~.~.~

LVL 10

LVL 24

~.~.~.~.~

LVL 65

LVL 64

~.~.~.~.~

LVL 40

LVL 90

Alpha Sattel oder Alpha Sattel?!?

Wie der Titel schon vermuten lässt, ist Sattel nicht gleich Sattel. Dadurch dass Dinos von zwei verschiedenen Modpacks spawnen es dementsprechend überschneidung bei einigen Dinos gibt, gibt es auch Überschneidungen bei den Sätteln.

Als Faustregel kann man sich merken, muss man den Dino mit Alpha Meat, Prime Meat oder Instatame Meat zähmen, so braucht dieser einen Sattel, der Dino Herzen und/oder Dino DNA verwendet. Muss der Dino mit dem entsprechenden Kibble zähmen, dann braucht der Sattel dafür auch das entsprechende Leder.

Hier ein Beispiel anhand des Alpha Raptors aus beiden Mods:

~.~.~.~.~

Tipps & Tricks

Hier findet ihr nochmal ein paar nützliche Tipps, die ihr für euer Eternal Fear Abenteuer gebrauchen könnt. Natürlich sind das alles nur persönliche Meinungen und kein “du musst das jetzt so machen”.

- Sucht euch schnell einen sicheren Unterschlupf
- Zähmt euch früh die Dinos für die Kibble Reihenfolge
- Organisiert euch schnell “Farm Dinos” z.B. der Eternal Stego, er bekommt alles raus
- Habt immer genug HP Injektoren dabei
- Element ist kein Problem, auf der Karte rennen genug Bosse rum die welches droppen
- Wenn man Bosse macht, macht man sie mit mehreren (sofern Leute dazu Lust haben). Denn die Items die man bekommt, wie Seelen, bekommt jeder der beim Kill nah am Boss steht
- Ihr werdet oft sterben, habt eine sehr hoch geschraubte Frustrationsgrenze (vor allem am Anfang).
- Rüstung ist nicht gleich Rüstung! Es gibt Rüstungen mit verschiedenen extra Buffs
- Haltet von Anfang an Ordnung in eurer Base… Später werdet ihr nix mehr wiederfinden
- Bosse können über Boss-Summoner gerufen werden! Auf Ragnarok und Fjordur gibt es Boss-Teleporter
- Um früh mit dem “Kibblen” anfangen zu können braucht ihr Räucherkammern und ein Gewächshaus
- Denkt an euren Movement Speed! 150% entscheiden schnell über Leben und Tod
- Wenn mal der Eternal Buff (kein Fallschaden) nicht funktioniert, einfach mal sterben, dann ist der Buff wieder aktiv (meist kommt der Fehler, wenn man sich frisch eingeloggt)

Epilog

Wir bedanken uns in aller Form bei allen, die uns diese gemeinsame Reise mit euch ermöglicht haben! Wir hoffen natürlich, dass das Projekt Eternal Fear auf großen Zuspruch trifft und es euch ein wenig aus dem Ark Alltag rausreißt.

Euer Valhalla Team

Discord

Homepage

Autor: Loki

VALHALLA
GAMING