



**VALHALLA**  
**GAMING**

**Kraken's  
BETTER  
DINOS**

German  
unofficial  
translation

# Inhaltsverzeichnis

<b>Inhaltsverzeichnis</b>	<b>1</b>
<b>Prolog</b>	<b>4</b>
<b>Better Dinos einzigartige Funktionen</b>	<b>6</b>
<b>Aktuelle Dino Änderungen</b>	<b>7</b>
Achatina	7
Anglerfisch	7
Allosaurus	7
Ankylosaurus (Tek Anky als zusätzliche einzigartige Kreatur)	7
Araneo (Remapped)	8
Archaeopteryx	8
Argentavis, Pteranodon, Tapejara	8
Astrocetus	8
Baryonyx	9
Basilisk	9
Basilosaurus	9
Beelzebufo (Remapped)	9
Bronto (Remapped)	9
Carbonemys	10
Carno	10
Castoroides	10
Cnidaria (Quallen) (Neu zugeordnet/umbenannt)	10
Coelacanth (neu zugeordnet/umbenannt)	11
Compy (Remapped)	11
Corrupted Rock Drakes und Wyverns (neu zugeordnet/umbenannt)	11
Daeodon	11
Deathworms	12
Deinonychus (gebufft/umbenannt)	12
Dimetrodon	12
Diplodocus (neu gezeichnet)	13
Direwolf	13
Doedicurus (Remapped)	13
Dung Beetle (Remapped)	14
Dunkleosteus	14
Elektrophorus (Aal)	14
Enforcer	14
Eurypterid (Remapped/umbenannt)	14
Ferox	14
Gallimimus	16

Gasbag	16
Gigantopithecus	16
Giganotosaurus	16
Greif (Tek-Greif zusätzliche einzigartige Kreatur)	16
Hesperornis (Kombination aus Remap und Buff)	17
Hyaenodon (Remapped)	17
Ichthyornis (Wild umgewandelt)	17
Jerboa	17
Kaprosuchus	17
Kairuku	18
Karkinos (neu gezeichnet)	18
Lamprey und Bluteigel (neu zugeordnet/umbenannt):	19
Liopleurodon (Zusätzliche neue Kreatur)	19
Lymantria (neu gezeichnet)	20
Mammut (Remapped)	20
Managramr	20
Manta (Remapped)	20
Gottesanbeterin	21
Megalania	21
Megaloceros (Remapped)	21
Megalodon	22
Meganeura (neu gemappt/umbenannt)	22
Megatherium	22
Meks	22
Microraptor	23
Morellatops	23
Mosasaurier (Tek-Version Zusätzliche neue Kreatur)	23
Oviraptor (neu angepasst)	24
Pachycephalosaurus (Remapped)	24
Pachyrhinosaurus (neu gezeichnet)	25
Pegomastax (neu gemappt)	25
Pelagornis	26
Phiomia	26
Piranhas (neu gezeichnet/umbenannt)	26
Plesiosaurier	27
Pulmonoscorpius (Remapped)	27
Purlovia (Remapped)	27
Procoptodon	27
Quetzal	27
Reaper	27
Rentier (Zusätzliche neue Kreatur)	28
Rex	28
Rock Drake	28

Stein-Golem	29
Roll-Ratte	29
Sabertooth	29
Sabertoothsalmon (Remapped/umbenannt):	30
Sarcosuchus	30
Schafe	30
Spinosaurus	30
Stegosaurus	30
Stygilomoch (Zusätzliche neue Kreatur)	31
Styracosaurus (Zusätzliche neue Kreatur)	31
Tek Dinos	32
Titanoboa (neu gezeichnet)	32
Triceratops (Remapped/Tek-Version Zusätzliche neue Kreatur)	32
Trilobite (neu gemappt/umbenannt)	33
Tropeognathus (Remapped)	33
Tusoteuthis	33
Unicorn/ Einhorn (neu gezeichnet)	34
Vulture	34
Wyverns	35
Yutyranus	35
<b>Neue Gegenstände</b>	<b>36</b>
<b>Gewonnene Verbrauchsmaterialien</b>	<b>37</b>
Alduins Atem	37
Alduins Herz	37
Gesponnene Blutkugel	37
Cthulhus-Blut	37
Faux Bacon	38
Felix Felicitas "Glückstrank"	38
Cooked High Protein Meat	38
Cooked High Protein Fish Meat	38
Mana Restoration Potion	38
Rotten Gloop	38
Shark Repellant	39
Zuckerbonbon	39
<b>Ressourcen und Verbrauchsmaterialien</b>	<b>40</b>
Bio-Öl	40
Mammal Milk	40
Spoiled Milk	40
Skorpion-Gift	41
Raw High Protein Meat	41
Raw High Protein Fish Meat	41
Tough Hide	41

<b>Sättel</b>	<b>42</b>
Affen-Rüstung	42
Diplodocus 3-Sitzer-Sattel	42
Direwolf-Sattel	42
Enforcer-Verteidigungsschild (Sattel)	42
Karkinos Plattform-Sattel	42
Liopleurodon-Sattel	42
Mammut-Plattform-Sattel	43
Pachyrhino 1-Sitzer-Sattel	43
Purlovia-Sattel	43
Rollrat-'Starter' 3-Sitzer-Sattel	43
Styracosaurus-Sattel	43
Stygilomoch-Sattel	43
Trike-Plattform-Sattel	43
Tropeognathus Primitiver Sattel	43
<b>Andere Gegenstände</b>	<b>44</b>
Corrupted Kostüm	44
Orb of staying Power	44
Ölfass und Barrel o' Monkeys	45
Wire Fish Basket	45
<b>Valyrian Reigns</b>	<b>46</b>
Auswirkungen auf Flieger	46
Zombie-Wyvern-Kostüm	48
Sattel-Erweiterungen	48
<b>Epilog</b>	<b>49</b>

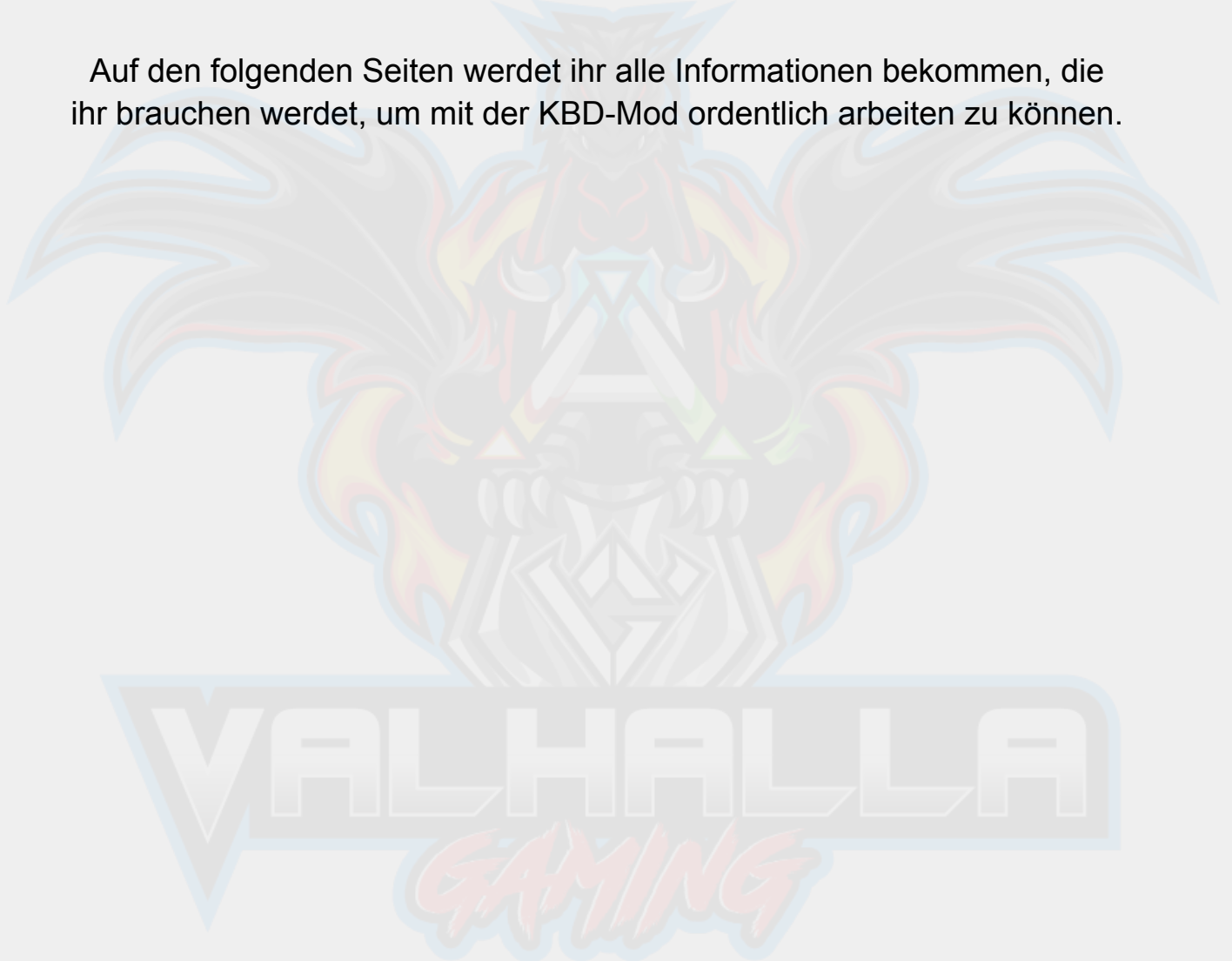


## Prolog

Der Valhalla Cluster besteht nun seit dem 15.08.2020.

Nun sind wir zu dem Entschluss gekommen, dass wir zur Krakens Better Dino Mod, welche sich mittlerweile als eine unserer wichtigsten Mods etabliert hat, einen kleinen übersetzten Guide schreiben und veröffentlichen!

Auf den folgenden Seiten werdet ihr alle Informationen bekommen, die ihr brauchen werdet, um mit der KBD-Mod ordentlich arbeiten zu können.



## Better Dinos einzigartige Funktionen

Durch doppeltes Antippen der Inventartaste (normalerweise i) wird das Inventar eines beliebigen Schultertiers geöffnet, welches auf der Schulter getragen wird.

Alle remappten Better Dinos, die in Aberration nativ sind, können jetzt problemlos heruntergeladen oder von Cryopods etc. auf Aberration freigelassen werden, ohne dass zusätzliche Konfigurationen erforderlich sind.

Bei der Verwendung von Besseren Dinos sind Spieler, die auf dem Beifahrersitz mitfahren, immun gegen Schaden durch reguläre Dino-Nahkampfangriffe, mit Ausnahme derer, die den Fahrer normalerweise verletzen können. Du bist in der Lage, die Third-Person- und Orbit-Kamera zu verwenden, wenn du als Beifahrer auf den meisten Dinos sitzt, die Beifahrersitze aktiviert haben.



# Aktuelle Dino Änderungen

## Achatina

Gezähmte Schnecken können jetzt Beeren und Gemüse essen. Nur gezähmte, wilde Schnecken müssen weiterhin mit Gemüsekuchen gefüttert werden, um gezähmt zu werden.

## Anglerfisch

Schleppgewicht reduziert, um besser von Liop gegriffen werden zu können, kann alle dreißig Minuten über das Radialmenü für 25 Anglergel geerntet werden.

## Allosaurus

Lautstärke der Schritte reduziert, Lautstärke und Häufigkeit der Leerlaufgeräusche beim Idlen und beim Laufen reduziert. Ausdauerverbrauch beim Laufen und Angreifen um 50% reduziert. Schaden auf 45 für Linksklick-Angriff und 35 für Alpha-Rechtsklick-Angriff erhöht. X-Allo wird derzeit nicht unterstützt.

## Ankylosaurus (Tek Anky als zusätzliche einzigartige Kreatur)

Nimmt reduzierten Gesamtschaden, 1,67x Schaden am Kopf und 1,5x Schaden an den Beinen. Gibt 10% des zugefügten Nahkampfschadens an den Schadensverursacher zurück. Kann beim Wandern automatisch sammeln und sammelt bis zu 75 % seines Inventargewichts. Die Angriffsanimationen des Schwanzschwungs wurden beschleunigt. Hat 75% Gewichtsreduktion für Obsidian und 50% für Kristall. Lässt jetzt "Tough Hide" anstelle von normalem Fell fallen, das zur Herstellung von Valyrian Reigns verwendet werden kann.

Tek Anky spawnen jetzt mit einer 3%igen Chance, jeden regulären oder Aberrant Anky zu ersetzen und wurden dem Genesis Lunar Biome hinzugefügt. Er hat alle üblichen Tek- und BD-Attribute.



## Araneo (Remapped)

Wandkrabbel-Fähigkeit, umschaltbar mit Rechtsklick, Netzangriff auf Taste C verschoben. Wenn Sie die Taste C mindestens 3 Sekunden lang gedrückt halten, wird ein Bola-Netzangriff aufgeladen, der bereit ist, wenn das Fadenkreuz erscheint. Damit können Sie Kreaturen, bis zu 20 Sekunden lang bewegungsunfähig machen, was nur bei gezähmten Spinnen möglich ist. Wenn Ihr Dino oder Teamkollege durch eine Netzbola bewegungsunfähig gemacht wird, können Sie ihn befreien, indem Sie entweder ein Schwert oder eine Sichel halten und E auf ihm halten.

Kann springen, erhöhte Grundgeschwindigkeit, Gewicht, Ausdauer, verbraucht keine Ausdauer beim Wandkrabbeln. Das Inventar hat die Verderbniszeiten für alle Gegenstände erhöht und für rohes Fleisch stark erhöht (d.h. die Gegenstände verderben schneller im Inventar).

Lässt Seide fallen, wenn die Leiche geerntet wird. Kann mit Simple Kibble gezähmt werden.

## Archaeopteryx

Sitzt jetzt auf Ihren Schultern, wenn er getragen wird und gleitet, so dass Sie die Hände frei haben.

## Argentavis, Pteranodon, Tapejara

Fliegen nicht mehr automatisch, wenn sie beritten sind. Können alle von der Ausrüstung mit Valyrian Reigns profitieren. Alle können rückwärts laufen.

## Astrocetus

Verliert jetzt beim Zähmen nicht mehr so lächerliche Mengen an Zähmungseffektivität pro Bissen Nahrung.

## Baryonyx

Das Schleppgewicht wurde auf 160 reduziert, damit Bary's wieder von Argents getragen werden können.

Ungerittene (wilde und gezähmte) Bary's haben jetzt eine Abklingzeit von 30 Sekunden, wenn sie ihren schwimmenden Betäubungsangriff einsetzen.

## Basilisk

Züchtbar, verdoppelte Projektilgeschwindigkeit, verbesserte Rotationsraten, erhöhte Schritthöhe, Immunität gegen Strahlung, wird nicht von kleinen Kreaturen wie Raptoren, Ravagern usw. angegriffen. Deutlich erhöhte Schwimgeschwindigkeit und amphibisch (kann beim Schwimmen Ausdauer zurückgewinnen), verwendet bessere Brüllanimation mit C

## Basilosaurus

Produziert jetzt Bio-Öl statt Tintenfischtinte. Dieses Öl kann immer noch zu Benzin raffiniert werden und ist ein Grundbestandteil der Gegenstände "Shark Repellant" und "Cthulhus Blood".

## Beelzebufo (Remapped)

Kann im fallenden Zustand angreifen, erhöhte Schwimgeschwindigkeit, kann Zementpaste von Skorpionen, Spinnen, Trilobiten und Euryteriden ernten und macht 7x Schaden gegen beide Meereskreaturen, entfernter Fallschaden, erhöhte einige Rotationsraten. Der Frosch kann jetzt a-la Manta aus dem Wasser springen. Er kann einen gezielten Supersprung ausführen, indem man die Sprungtaste gedrückt hält (Procoptodon-Stil).

## Bronto (Remapped)

Rechtsklick führt einen einfüßigen Stomp-Angriff aus, gut um lästige kleine Viecher unter den Körper zu bekommen. C macht einen großen zweibeinigen Aufwärts- und Aufstampf-Angriff. Hochwertiger Angriff, zerstört Stein- und Metallknoten (verwendet Dunkleosteus-Schadenstyp) und kann auch Steinstrukturen beschädigen. Kann auch mit diesem Angriff von Stein-, Metallknotenpunkten ernten, ist aber langsam und ausdauerintensiv.

## Carbonemys

Verdoppelte Schwimgeschwindigkeit, erhöhte Schwimmrotationsrate um 50%. Immun gegen Quallenstiche und Aal-Elektroschocks. Kann Quallen für Gift ernten und bietet einen 3-fachen Verderbnis-Timer für Gift in ihrem Inventar.

## Carno

Verfügt jetzt über eine Ladung im Stil eines Bären/Nashorns, die sich auf eine höhere Sprintgeschwindigkeit als bei Vanilla erhöht. Er stürmt direkt durch Bäume und fügt jedem Dinosaurier oder Spieler, mit dem er kollidiert, pauschal 5 Schaden zu, der einen Rückstoß verursacht (kann möglicherweise ein Vielfaches davon verursachen, wenn er den Gegner frontal trifft). Umgekehrte Animationen der Angriffe und erhöhte Angriffsreichweiten, erhöhter RMB-Schaden auf 40. Wird nicht von kleinen Kreaturen wie Raptoren etc. angegriffen.

## Castoroides

Wird jetzt von allen Holzquellen wandernd ernten. Kann jetzt bis zu 75 % seines Gewichts ernten.

## Cnidaria (Quallen) (Neu zugeordnet/umbenannt)

Wandern jetzt natürlich. Massiv reduzierte Aggro-Reichweite, was bedeutet, dass man sie praktisch berühren muss, bevor sie schocken.

Kommen jetzt in zufälligen Größen.

Quallen können jetzt in Fischkörben gefangen werden.

Sie haben kein Inventar und sind immer auf aggressiv mit der niedrigsten Reichweitereinstellung, sie können nicht gelevelt werden, müssen aber auch nicht gefüttert werden. Sie kommen jetzt in einer Vielzahl von hübschen Farben. Gezähmte Quallen können nun alle 30 Minuten für 10 bis 30 "Bio-Venom" geerntet werden

## Coelacanth (neu zugeordnet/umbenannt)

Auch gezähmt durch den Fischkorb, wenn auf Wanderschaft gestellt, werden verschiedene Ressourcen in ihrem Inventar produziert, solange ihr Inventar auf weniger als 90% seines vollen Gewichts ist.

Zu den Ressourcen, die sie erhalten können, gehören: Harz, Zementpaste, Silizium-Perlen, organisches Polymer, Holzkohle, Metallschrott, Steinpfeile, Tranq-Pfeile, Metallpfeile, Tranq-Pfeile, alle Arten von Beeren, Natürliches-Gift, Blutegel, Ammonitengalle, Tintenfischöl, Anglertgel, Schwefel, Sand, Kristall, Obsidian, Lehm, Ambra, Filtersubstrat und Saatgut der Pflanzenarten X, Y und Z.

## Compy (Remapped)

Legt jetzt Eier dort ab, wo sie stehen, anstatt dort, wo sie gespawnt wurden.

Die Baby-Reifezeit wurde erhöht und entspricht nun eher der eines Pachy als der eines Rex oder Bronto.

Verdoppelt die Verderbniszeit von Prime-Fleisch im Inventar.

Wenn Sie auf Ihrer Schulter getragen werden, können Sie durch Drücken der Ziehen-Taste (standardmäßig G) ein Rudel von 6 bis 11 Compy Freunde herbeirufen, die Ihnen zu Hilfe kommen. Diese Compy-Freunde können nicht interagieren, durch Pfeif-Befehle (die habe kein Inventar oder Radialmenü) und sind beim Spawnen auf Neutral und folgen Ihrem Compy. Beschworene Compy-Freunde haben eine Lebenszeit von 2 Minuten, bevor sie despawnen. Sie haben eine zufällige Stufe zwischen 50 und 100 Stufen weniger als Ihr Compy. Compy-Freunde können nicht kryopottet oder anderweitig gelagert werden. Es gibt eine fünfminütige Abklingzeit zwischen den Beschwörungen.

## Corrupted Rock Drakes und Wyverns (neu zugeordnet/umbenannt)

Sind jetzt in der Lage, wilde Nester und Eier zu erzeugen. Diese können überall vorkommen, wo diese Kreaturen gefunden werden, sie haben kein festgelegtes Laichgebiet. Wyverns sind in der Lage, alle vier Typen von Vanilla-Wyvern-Eiern zu spawnen.

## Daeodon

Lässt jetzt 'High Protein Meat' anstelle von normalem Fleisch fallen

## Deathworms

Haben deutlich verbesserte Beute-Drops, reguläre Würmer haben eine Chance, Ausrüstung zu dropen, Alpha-Würmer lassen gute Ausrüstung sowie Biotoxin und Ammonitengalle fallen.

Deathworms können dropen: Metallpickel, Metallbeil, Peitsche, Angel, Armbrust, Hecht, Bogen, Fabrizierte Pistole, Flammenwerfer, Stein-, Tranq- und Flammpeile, Flammenwerfer-Munition, Wüstentuch und Flak-Rüstung sowie Ammonitenblut und Gallertgift zusätzlich zu ihren regulären Drops. Alpha Deathworms dropen dasselbe wie oben, aber in größerer Menge und höherer Qualität.

## Deinonychus (gebufft/umbenannt)

Haben jetzt richtig gefärbte Körper. Die Basis-Gesundheit wurde um 75% erhöht. Die Position der Rudelführer-Buff-FX wurde optimiert.

**NEU:** Sie haben jetzt die Möglichkeit, einen gebufften Vanille-Deinon in einen einzigartigen BD-Deinon umzuwandeln. Dies verwendet die korrekte Statuskomponente und hat daher dauerhaft die erhöhte Gesundheit ohne die Verwendung von Max-Stat-Scalern, was bedeutet, dass Sie keine Gesundheit bei Server-Neustarts oder bei der Freigabe von Cryopods usw. verlieren. Alle Deinons, die aus Eiern geschlüpft sind, sind Vanille+Buff und müssen manuell in das bessere Deinon konvertiert werden.

## Dimetrodon

Der Wenderadius wurde verbessert.

Isolationsreichweite ist jetzt gleich Dimetrodons Lebenspunkten.

**Fähigkeit 'Überhitzen':** Das Aktivieren von 'Überhitzen' erhöht die hypothermische Isolierung des Dimetrodons um das 5-fache und reduziert seine hyperthermische Isolierung auf 0,2, wodurch sich seine effektive Reichweite um die Hälfte verringert.

Überhitzung reduziert die Lebenspunkte des Dimetrodons kontinuierlich, bis er 50% erreicht, dann wird die Fähigkeit gestoppt. Sie kann nicht verwendet werden, wenn der Dimetrodon weniger als 50% Lebenspunkte hat, außerdem wird die Nahrungsmenge des Dimetrodons verringert.

Verleiht allen Reptilien-, Synapsiden- und Amphibien-Kreaturen in seinem Isolationsbereich einen Überhitzungs-Boost, der Geschwindigkeit, Schadensresistenz, Nahkampfschaden und Ausdauerverbrauch erhöht.

## Diplodocus (neu gezeichnet)

Wilde Diplos führen einen Schwanzwisch oder eine Stampfattacke gegen Angreifer aus, wenn sie weniger als 50 % Gesundheit erreichen. Sie werden dann versuchen, wegzulaufen. Die Schwanzpeitsche verursacht eine 10-sekündige Betäubung, eine geringe Menge Schaden und Torpor. Die Schwanzpeitsche kann menschlichen Charakteren keinen Schaden zufügen und hat eine 10-sekündige Abklingzeit. Diplos wird die Schwanzpeitsche auch nicht gegen unberittene Spieler einsetzen, es sei denn, er ist beritten.

Der gezähmte Diplo hat neue Angriffe, wenn es geritten wird;

Linksklick; Schwanzpeitsche; siehe oben.

Rechtsklick; Fußstampfen, 40 Grundscha-den, erntet Beeren und Stroh

C; Normaler Diplo-'Nuzzle'-Angriff, kein Schaden, erntet auch nicht mehr

X (Prone); Spaz-Attacke, wie die Stomp-Attacke, aber mehrfach

Gezähmte, nicht gerittene Diplos führen nur die 'Nuzzle'-Attacke aus. Diplos können auch in den Turret-Modus versetzt werden.

Neuer 3-Sitzer-Sattel verfügbar.

## Direwolf

Kann jetzt mit einem Sattel ausgestattet werden. Verwendet Geräusche von echten Wolfsheulen.

## Doedicurus (Remapped)

Fähigkeit, Büsche zu ernten. (C-Angriff) Schnelleres Rollen und leicht verbesserte Rotationsrate.

Kann alle Vanille-Steinstrukturen in seinem Inventar herstellen, wenn er gesattelt ist, und zwar mit der 1,5-fachen Rate der normalen Herstellungsrate. Erleidet insgesamt weniger Schaden, hat einen 1,5-fachen Schadensmultiplikator an Kopf und Beinen.

Die Geh- und Laufgeschwindigkeit ist um 5% reduziert.

Kann jetzt bis zu 75% seines Gesamtinventargewichts sammeln, wenn er auf Wanderschaft ist.

Erhöhte Nahkampf-Schwungweite. Hat jetzt eine 75%ige Gewichtsreduktion auf Sand. Doed kann sich jetzt beim Rollen drehen und zerstört Laub, das ihm beim Rollen in die Quere kommt. Spielt während des Rollens keine Kackanimation ab.

## Dung Beetle (Remapped)

Kann auf Wanderschaft fallen gelassene Kacke automatisch einsammeln und durch Stack-Mods stapelbar gemachte Kacke verarbeiten. Verteilt auch Dünger an nahegelegene Anbauflächen, die aufgefüllt werden müssen. Sammelt jetzt auch Lymantria-Sporen, die von der Better Lymantria ausgeschieden werden. Jetzt geschlechtsreif und in der Lage, sich fortzupflanzen. Weibchen müssen die Wanderung entfernt haben, um sich zu paaren.

## Dunkleosteus

Verbesserte Angriffsreichweite, 75% Gewichtsreduktion für Kristall, Perlen, schwarze Perlen, Öl, Obsidian, Metall und Stein, verursacht 7x Schaden an Trilobiten und Eurypteriden und 5x Schaden an Ammoniten.

## Elektrophorus (Aal)

Massiv reduzierte Aggro-Reichweite. Erhöhte Leichen-Zielreichweite. Das bedeutet, dass sie sich jetzt wie richtige Aasfresser verhalten, anstatt Spieler und Zähmungen aus meilenweiter Entfernung aggressiv anzugreifen. Gezähmte Aale machen jetzt den gleichen Schaden wie wilde Aale. Gezähmte Aale können nun per Fischkorb transportiert werden. Beachten Sie, dass Sie den Korb aufgrund der kleinen Kapselgröße des Aals so nah wie möglich an die Mitte des Aals platzieren sollten, um ihn aufheben zu können. Gezähmte Aale verwenden nun korrekt ihren Schockangriff.

## Enforcer

Erleidet jetzt 60 % reduzierten Schaden durch korrumpierte Kreaturen und ist immun gegen Yuty Fear-Buffs und Strahlung. Kann mit dem Enforcer-Verteidigungsschild (Sattel) ausgerüstet werden.

## Eurypterid (Remapped/umbenannt)

Kommen in zufälligen Größen, Frosch macht 7x Schaden an ihnen, Dunkleosteus macht 10x Schaden und Diplocaulus macht 20x Schaden. Können jetzt über den Fischkorb gezähmt werden. Gezähmte Euryps generieren passiv Silizium- und schwarze Perlen in kleinen Mengen in ihrem Inventar, wenn sie wandern. Euryps sterben, wenn sie aus dem Wasser entfernt werden. Sie sind Aasfresser. Gezähmte Euryps ab einer Größe von 2,0 können geritten werden. Gerittene Euryps können frei schwimmen, gerittene Euryps können einen Rechtsklick-Schwanzstich-Angriff verwenden, der einen höheren Torpor verursacht als der Klauen-Angriff.

## Ferox

Viele Fixes aus Vanilla.

Alle Levels übertragen korrekt zwischen Großen und Kleinen Ferox.

Level Ups, die beim Großen gemacht wurden, werden korrekt auf den Kleinen übertragen.

Erhält korrekte gezähmte Levels beim Zähmen sowohl auf dem Client als auch auf dem Server.

Alle Buffs werden nun vom Kleinen zum Großen übertragen und umgekehrt.

Viele Timer wurden serialisiert, um einige Seltsamkeiten beim Kryopoden oder bei Server-Neustarts zu verhindern

Verschiedene Animations-Fixes wie fehlende Sounds,

Nahkampf-Schwung-Benachrichtigungen,

Sucht-Geschwindigkeits-Benachrichtigungen, Verhinderung von Bewegung etc.

### **Element Stashing:**

Kleine Ferox's können nun zum Verstauen von Element verwendet werden.

Sie können bis zu 500 Element aufnehmen, wo sie es verstauen, wissen nur sie selbst! Um ein Element zu bunkern, legen Sie es auf Ihre Hotbar, gehen Sie dann in die Optionen im Radialmenü und wählen Sie "Element bunkern" Das Element wird dann von Ihnen entfernt und gebunkert.

Ferox, die einen Vorrat an Element haben, werden Ihnen nicht folgen und betteln, wenn Sie Element auf Ihrer Hotbar haben.

Es besteht jedoch eine kleine Chance, dass sie ab und zu ein Stück Element aus ihrem Vorrat stehlen, was die Anzahl um eins verringert. Je höher ihre Suchtstufe ist, desto größer ist die Chance, dass sie dies tun.

Kleine Ferox, die einen Vorrat haben und in einen großen Ferox verwandelt werden, erhalten zusätzliche Gesundheit.

Zwei Punkte zusätzliche Gesundheit für jedes versteckte Element.

Wenn dein Ferox in einer der beiden Formen getötet wird, wird sein Vorrat in sein Inventar gelegt.

Das Verstecken von Elementen auf einem Ferox kann dazu benutzt werden, das Cross Ark Transfer System auszutricksen, und erlaubt es, Element über Arks hinweg zu transferieren!

Das Element kann jederzeit aus dem Versteck des Feroxs geholt werden, aber sei vorsichtig, da sie es nicht so leicht hergeben!

Das Entfernen eines Verstecks löst eine Verwandlung in ein großes aus, und der Ferox stiehlt eine kleine Menge (zwischen einem und fünf Stück). Dies trägt zur Gesamtmenge der Sucht bei.

Der große Ferox hat dann eine Chance, zu wüten und alles um ihn herum für etwa 20 Sekunden anzugreifen, bevor er sich beruhigt, also stellen Sie sicher, dass Sie ihn irgendwo aus dem Weg bringen, um ihm seinen Vorrat abzunehmen! Die Chance auf einen Wutanfall steigt mit der Suchtstufe des Ferox, wobei 100 % Sucht eine Garantie für einen Wutanfall ist.



## Gallimimus

Stark verbesserter Wenderadius, verringerter Fallschaden, verringerte Lautstärke und Häufigkeit der Leerlaufgeräusche, bessere Laufanimationen, 'Flocking' Gruppen von Gallis erhalten erhöhte Geschwindigkeit und Schadensresistenz, je mehr in der Gruppe sind, bis zu einem Maximum von 5 (10% zusätzliche Geschwindigkeit pro Mitglied und 3% Schadensresistenz pro) Reduziertes Schleppgewicht, so dass sie wieder von Argentavis getragen werden können.

## Gasbag

Kann Beeren ernten, Sturzschadensmultiplikator auf 20 reduziert (von 65), kann mit Valyrischen Zügeln ausgerüstet werden.

## Gigantopithecus

Kann Waffen und Werkzeuge führen, kann mit 'Ape Armour'-Schild (Sattelgegenstand) ausgerüstet werden, kann in den Turret-Modus versetzt werden und explosive Ölfässer oder Affenfässer werfen, die in der BD-Werkbank hergestellt und in sein Inventar gelegt werden.

Verfügt über einen "Gartenmodus", sammelt automatisch Gemüse, Narcobeeren und Stimbeeren von nahegelegenen Anbauflächen ein und hat einen doppelten Verderbnis-Timer in seinem Inventar für Gemüse. Nahkampfangriff hat eine Chance, Mais und Zitronen von Beerenbüschen zu sammeln (wenn nicht mit einer Waffe ausgerüstet).

## Giganotosaurus

Tek-Gigas spawnen jetzt mit einer 5%igen Chance, jeden regulären Giga zu ersetzen. Dies ist der Vanilla Tek Giga, mit dem zusätzlichen BD Tek Buff. Tek Giga ist jetzt klonbar und hochladbar.

## Greif (Tek-Greif zusätzliche einzigartige Kreatur)

Geschlechtsspezifisch, züchtbar, FPS-tötende Partikeleffekte beim Schweben entfernt, wilde Greife greifen nicht mehr sinnlos jeden wilden Dino an, den sie sehen. Erhöhte Tauchgeschwindigkeit von 4x auf 4,5x, verbesserte Tauchrotationsraten, behebt ungewollte Bewegungsstöße, erhöhte Grundangriffsschaden von 27 auf 32, kann Dinos beim Diven tragen.

Tek Griffin spawnnt nun mit einer 2%igen Chance, jeden regulären Griffin zu ersetzen, und wurde dem Genesis Lunar Biomes Spawner hinzugefügt. Der Tek Griffin hat alle üblichen Tek und BD Attribute.

## Hesperornis (Kombination aus Remap und Buff)

Wilde Hesperornis akzeptieren den Better Fish als Zähmungsfutter und können von Dinos aufgenommen werden.

Gezähmte Hesperornis können nicht mehr von Dinos getragen werden, aber natürlich können sie immer noch von einem Spieler getragen werden.

Gezähmte Hesperornis müssen 50% weniger Fische töten, bevor sie sich entscheiden, ein goldenes Ei zu legen.

## Hyaenodon (Remapped)

Wenn Sie eine der Spezialfähigkeiten des Hyaenodons (Streicheln, Sitzen, Stehen) auf den Alpha anwenden, wird das gesamte Rudel dasselbe tun. Es gibt sie in zufälligen Größen. Verbesserte Rotationsrate bei gezähmten Tieren. Die allergrößten Hyaenodons (Größe 1,3) können jetzt geritten werden.

## Ichthyornis (Wild umgewandelt)

Wilde Ichthyornis' stehlen nur Fleisch, Beeren, Gemüse oder Honig aus Vorräten.

## Jerboa

Kann jetzt auf demselben Level wie andere Dinos spawnen, anstatt auf das Server Minimum beschränkt zu sein.

## Kaprosuchus

Das Schleppgewicht wurde gesenkt, damit er wieder von Argentis getragen werden kann.

## Kairuku

Verschwinden nicht mehr, wenn sie von einem hohen Nahkampf-Dino zu stark beschädigt werden, so dass sie tatsächlich geerntet werden können.

## Karkinos (neu gezeichnet)

Züchtbar, müssen zur Paarung und Eiablage vollständig in Wasser getaucht werden.

Kann seitlich ausweichen.

Kann jetzt mit seinen oberen Zangen angreifen, wenn er sich in einem fallenden Zustand befindet, z. B. wenn er von feindlichen Kreaturen in der Luft festgehalten wird. Das Töten von wilden Karkinos lässt manchmal 1 oder 2 edible Crab Claws fallen. Diese können anstelle von Deathworm-Hörnern zum Zähmen von Mantis verwendet werden (zur Kompatibilität mit meiner Additional Aberrant Dinos-Mod, die Aberrant Mantis einführt) oder können anstelle von Nashorn-Hörnern für Rezepte verwendet werden, die diese benötigen (z. B. Broth of Enlightenment).

**Neue Attacke:** Drücken Sie X (Bauchlage), um einen

360-Grad-Drehangriff zu starten, der mehrere Treffer verursacht.

Verwendet dieselbe Methode des Tragens mit beiden Klauen, wenn er gezähmt ist, um zu verhindern, dass er Dinge mit der rechten Klaue und nicht mit der linken fallen lässt. Nehmen Sie ein Glowpet mit dem ausgerüsteten Platform-Sattel auf, um das Glowpet auf den Kopf des Crabs zu montieren. Dies stellt sicher, dass das Haustier das namenlose Spawnen verhindert, da das Chargelight von Plattformen blockiert wird, da diese als Strukturen zählen. Das Glowpet kann dann über das Radialmenü auf der Krabbe abmontiert werden. Während ein Glowpet montiert ist, können Sie sein Licht ein- und ausschalten, indem Sie die Alt-Feuertaste drücken (standardmäßig die linke Strg-Taste). Kann jetzt Flieger greifen.

## Lamprey und Blutegel (neu zugeordnet/umbenannt):

Werden über den Fischkorb gezähmt, sind richtig eingefärbt und bleiben jetzt nur noch maximal zehn Minuten angeheftet.

Wenn der Timer abläuft oder wenn der Blutegel/Lampfer durch Feuerschaden, Mehrfachnutzung oder das Essen von Nameless Gift für den Lamprey entfernt wird, fällt die lebende Kreatur ab. Sowohl wilde als auch gezähmte Kreaturen haben dann eine fünfminütige Abklingzeit, in der sie nichts mehr angreifen können, da sie zu sehr mit blutiger Güte gefüllt sind.

Gezähmte Versionen beider Kreaturen haben die Möglichkeit, sie über das Radialmenü an sich selbst zu binden, wodurch Sie die regulären Blutegel/Lamprey-Schwächungen erhalten. Wenn Sie einen gezähmten, kranken Blutegel an sich binden, bekommen Sie das Sumpffieber. Wenn Sie einen Blutegel an sich binden, erhalten Sie außerdem einen Inspirations-Buff. Die Kombination aus Blutverlust und etwas im Speichel des Blutegels gewährt Ihnen einen 125%igen Buff für die Handwerksgeschwindigkeit (ähnlich wie Focal Chilli).

Gezähmte Blutegel können über das Radialmenü für Blutegelblut geerntet werden. Gezähmte kranke Blutegel können für jede Menge Blutegelblut und kranke Galle geerntet werden, die, wenn sie konsumiert werden, Ihnen Sumpf-Fieber geben. Die geerntete Menge skaliert mit der Gesamtgesundheit des Blutegels.

Gezähmte Blutegel und Lampreys können entweder mit gesponnenen Blutkugeln gefüttert werden (hergestellt in der BD-Werkbank für 1 Blutpaket), oder wenn sie beim Ablegen an einen Spieler angeheftet werden, werden ihre Gesundheit und Nahrung vollständig wiederhergestellt. Gezähmte Blutegel haben jetzt Blutpackungen in ihrem Inventar, wenn sie von einem Spieler abgesetzt werden. Sie haben 2 Packs für jede Minute, in der sie angeheftet bleiben.

## Liopleurodon (Zusätzliche neue Kreatur)

Komplette Überarbeitung dieser Kreatur. Besserer Liop spawnt neben dem normalen magischen, funkelnden. Hat Biss-Attacke, Rechtsklick 'Chomp-Attacke' und C-Trage-Attacke. Kann rückwärts laufen und streunen. Verleiht Liop-Öl-Buff für Fahrer und Beifahrer, was den Sauerstoffverbrauch erheblich senkt, die Unterwassersicht verbessert und die Schwimgeschwindigkeit während der Aktivität erhöht. KO-zahm, bevorzugt 'Superior'-Futter. Züchtbar Kann mit oder ohne Sattel geritten werden. Das neue 'Liop' spawnt neben dem regulären Original-Liopleurodon, es ersetzt es nicht. Für die Zähmung und Zucht gelten die Futtermengen und -zeiten des Plesi, wobei zu beachten ist, dass der Liop eine geringere Torporzeit hat als der Plesio. Die X-Version dieses BD-Flaggschiff-Dinos spawnt jetzt auf Genesis. Verfügt über eine AoA-Heilungsfähigkeit, ähnlich wie das Daeodon. Die Heilung verbraucht den neuen Status "Mana", der sich mit der Zeit oder durch die Verwendung von Mana-Wiederherstellungstränken wiederherstellt.

## Lymantria (neu gezeichnet)

Passive Seidenerzeugung (1 alle 3 Minuten bis max. 100) Gasbombe wurde auf Rechtsklick-Angriff verschoben, Linksklick ist jetzt ein Nahkampfangriff, 12 Basisschaden, kann Büsche für Beeren ernten, kotet Lymantria-Sporen (hoher Düngeranteil, Verderbnis-Timer, kann nicht zur Herstellung von normalem Kompost verwendet werden) Kann Bäume beschädigen und zerstören, erntet aber kein Holz oder Stroh. Kann streunen und rückwärts gehen. Erhält bis zu 20% mehr Geschwindigkeit und Ausdauer durch Prägung.

## Mammut (Remapped)

Linksklick-Stoßzahn-Angriff stoppt nicht mehr die Bewegung, es erntet nicht mehr Beeren mit diesem Angriff. Wenn das Mammut während der Bewegung mit der linken Maustaste klickt, sammelt es hauptsächlich Stroh, wenn es stillsteht, sammelt es Holz mit dem Schadenstyp "Biber". Der Leertasten-Stampf-Angriff erntet jetzt nur noch Beeren. Das Bessere Mammut ist in der Lage, alle Holzstrukturen in seinem Inventar mit 1,5-facher Handwerksgeschwindigkeit zu fertigen. Kann einen Mammut-Plattform Sattel benutzen, kann aber nicht von einem Floß oder Plattform Sattel getragen werden, wenn es selbst mit einem Plattform Sattel ausgerüstet ist.

## Managramr

Wird nicht von kleinen Kreaturen wie Raptoren etc. angegriffen. Erhöhte Reichweite des Atemangriffs um ca. 50%

## Manta (Remapped)

KO-zahn statt passiv, bevorzugt "normales" Futter. Flieht eher, wenn er Schaden nimmt, als dass er unerbittlich angreift. Bessere Überlebensfähigkeit außerhalb des Wassers. Längere Sprünge aus dem Wasser. Mantas können jetzt per Fischkorb transportiert werden, weiter verringerter Schaden im Landbereich, verringerte Tiefe außerhalb des Wassers.

## Mantis

Kann mit 'Außergewöhnlichem' Kibble zusätzlich zu Deathworm-Hörnern mit der gleichen Menge/Effektivität gezähmt werden, erhält eine 40%ige Gewichtsreduktion für ALLE Ressourcen. Kann jetzt normal mit Raum springen sowie sich mit RMB abschießen.

## Megalania

Hat die gezähmte Laufgeschwindigkeit und Rotationsrate erhöht. Verliert beim Klettern keine Ausdauer mehr. Der Grundschaden des Klauenangriffs wurde auf 25 erhöht und der Angriffstaste C hinzugefügt. Schleppgewicht auf 130 und Masse auf 200 gesetzt. Wurde mit dem Tag Carnivores\_Medium versehen, was bedeutet, dass wilde Megalantias tatsächlich in der Lage sind, andere wilde Dinos zu verletzen, die sie angreifen, wenn sie wild sind, und sie zielen nur auf Pflanzenfresser statt auf alles. Wird auf Leichen zielen. Megarabbies wurden aus allen Angriffen entfernt, stattdessen haben Megalania-Biss-Angriffe jetzt die folgenden Effekte:

- 10x Schaden, der als Torpor über 20 Sekunden zugefügt wird (bei 100 % Nahkampf-Biss wird 100 Torpor über zwanzig Sekunden zugefügt, im Vergleich zu Skorpion, der bei 100 % Nahkampf 90 über denselben Zeitraum zugefügt wird und dafür zwei zeitgesteuerte Angriffe benötigt)
- 2x Schaden, der als Ausdauerentzug über 20 Sekunden zugefügt wird.

Weitere Angriffe verlängern den Effekt um weitere 20 Sekunden, solange der rote Partikeleffekt zu sehen ist, der anzeigt, dass der Dino "tollwütig" ist, wird der Torpor noch ansteigen. Dinos, die nicht torpid werden können, erhalten den Partikeleffekt nicht.

## Megaloceros (Remapped)

Der männliche Angriff fügt allen Zielen Blutung zu, nicht nur Spielern. Blutung bewirkt einen flachen Abzug von Lebenspunkten, Ausdauer, Sauerstoff und Nahrung pro Sekunde. Hält 5 Sekunden lang an, aber wiederholte Angriffe verlängern die Stärkungszeit. Weibliche Hirsche haben jetzt ein Geweih im Rentier-Stil, um die hässlichen, seltsamen Einbuchtungen auf ihren Köpfen zu verdecken. Beide Geschlechter können jetzt mit einem Rechtsklick-Angriff Beeren sammeln. Weibliche Rehe können nun alle 30 Minuten über eine Option im Radialmenü für 1 bis 3 Mammalian Milk gemolken werden. Lautstärke, Frequenz und Tonhöhe des Muhs im Leerlauf wurden reduziert, die Größe des Kots wurde auf klein geändert. Wilde männliche Hirsche greifen zurück, wenn sie aggro'd sind, Weibchen fliehen weiterhin.

## Megalodon

Grundscha-den auf 45 erhöht und Angriffsreichweite verbessert. Lässt jetzt zähes Fell fallen und kann erstklassiges Fischfleisch von jedem Werkzeug oder Fleischfresser geerntet werden

## Megalosaurus

KI-Greifangriffe wurden zu einem KI-Spezialangriff gemacht, was bedeutet, dass der Megalo, sofern nicht aktiviert, immer versuchen wird, seine Beute zu beißen. Stark reduzierte Effekte des Tages-Debuffs, stark erhöhte maximale Schlafschuld und Schwelle, ab der der fiese Übermüdungs-Debuff einsetzt, stark reduzierte Rate der Schlafschuldzunahme und leicht reduzierte Rate der Schlafschuldwiedergewinnung. Verfügt jetzt über Nachtsicht, durch Drücken von X (Liegend) beim Reiten des Megalo wird die Nachtsicht aktiviert bzw. deaktiviert (dies ist der gleiche visuelle Effekt wie bei den Schneeeulen 'Predator Vision') Reduziertes Schleppgewicht, um wieder von Quetzals getragen werden zu können.

## Meganeura (neu gemappt/umbenannt)

Verdoppelte Größe. Kann über Fischkörbe gezähmt werden, gezähmte Libellen erhalten einen Gang-Bonus von bis zu +8, kann getragen werden, aber nicht, wenn Sie einen Gleiter-Anzug oder ein Tek-Shirt tragen. Wenn Sie eine gezähmte Libelle tragen, erhalten Sie einen großen Boost auf Sprunghöhe und -weite sowie reduzierten Schwerkraft- und Fallschaden. Libellen sind jetzt züchtbar.

## Megatherium

Wurde nur geändert, um den Käferkiller-Buff beim Töten der umgestalteten Spinnen und Skorpione aus dieser Mod zu behalten.

## Meks

Nehmen weniger Schaden durch Nahkampfangriffe, sind immun gegen und geben dem Reiter Immunität gegen eine Reihe von Debuffs, einschließlich Strahlungsschaden. Versieht den Reiter mit 1500 Hyper- und Hypo-Wärmeisolierung. Ausdauerverbrauch für Schwertangriffe halbiert. Schwebehöhe und -geschwindigkeit erhöht, Wärmeentwicklung durch Schweben und Pistolengebrauch deutlich reduziert, Treibstoffverbrauch bei Pistolengebrauch reduziert. Meks verwenden jetzt das Carnivores High-Tag, um die Dummheit zu verhindern, dass 80-Fuß-Roboter von sehr kleinen Dinos angegriffen werden. Verwenden jetzt die besseren und unbenutzten Laufanimationen.

## Microraptor

Bei wilden Microraptoren wurde der maximale KI-Höhenunterschied von 325 auf 160 reduziert. Was bedeutet das? Wilde Microraptoren werden nicht versuchen, ihren Betäubungsangriff auszuführen, wenn sich ein Reiter auf einem kleineren Dino befindet, als sie es bisher taten. Z.B. sollte man auf einem Parasaurier oder größer sicher sein, während es vorher größer als ein Carno war, um sicher zu sein. Der Vorbehalt ist, dass Micros auf höherem Boden immer noch in der Lage sein können, sich selbst zu starten, was fair genug ist. Nachdem das Micro gezähmt wurde, wird es wieder auf 325 zurückgesetzt, so dass PvP mit Micros davon nicht betroffen ist.

## Morellatops

Der Kopfangriff wird die Bewegung nicht mehr stoppen. Der Schaden des Stampfangriffs wurde auf 38 erhöht. Die maximale Wassermenge wurde auf 1000 erhöht. Wenn er in der Nähe von Crop Plots platziert wird, fügt er ihnen Wasser aus seinem eigenen Reservoir mit einer Rate von 5 Wasser ca. alle 10 Sekunden hinzu (Beachten Sie, dass dies nicht passiert, wenn der Morellatops in Stasis ist)

## Mosasaurier (Tek-Version Zusätzliche neue Kreatur)

Verfügt jetzt über den Stärkungszauber "Riesiger Wasser-Dino", was bedeutet, dass keine anderen Kreaturen auf ihn aggro sind, mit Ausnahme von anderen Mosasauriern, Tusoteuthis und Plesiosauriern. Er kann sich jetzt nach oben und unten neigen, um sich flüssiger durch das Wasser zu bewegen. Der Tek-Mosasaurier spawnt jetzt mit einer Chance von 10%.



## Oviraptor (neu angepasst)

Erfordert keine Wanderung, um Eier-Boost zu liefern. Eier-Boost kann im Radial-Menü ein- und ausgeschaltet werden (standardmäßig eingeschaltet)  
Erhöhte Eier-Boost-Reichweite auf 3000. Kann über das Radialmenü so eingestellt werden, dass fallen gelassene Eier gesammelt werden (die Reichweite ist dieselbe wie die des Eier-Boosts). Sammelt normale und befruchtete Eier, sofern nicht per Konfiguration deaktiviert. Beim Sammeln von Eiern erzeugt der Oviraptor ein Nest, in das er die Eier zu seinen Füßen legt:

- Das Oviraptor-Nest hat 50 Steckplätze
- Kann nur Eier aufnehmen, nur der Oviraptor kann Gegenstände in das Nest legen
- Das Nest kann nicht beschädigt werden, es sei denn, der Oviraptor, der das Nest erzeugt hat, befindet sich in unmittelbarer Nähe des Nestes (innerhalb eines Fundamentes oder so), dann zerstört es sich selbst und sein Inhalt geht verloren
- Nester können gesperrt und vom Besitzer zerstört werden

Der Oviraptor sammelt nun auch das von Tek-Dinos ausgeschiedene Bioöl ein. Die bevorzugten Eier zum Zähmen basieren nun auf der Größe in der folgenden Reihenfolge:

Wyvern/Drake/Magmasaurier/Yuty  
Extra groß + Deinonychus  
Groß  
Mittel  
Klein  
Extra Klein

Für die Zwecke der Zähmung von Hesperornis zählen goldene, aquatische und insektoide Eier als extra klein

## Pachycephalosaurius (Remapped)

Größer, stärker, schneller. Sattel-Level auf 16 erhöht, mit Stats, die dem OG Trike sehr ähnlich sind, ist der Pachy jetzt ideal für die frühe Spielverteidigung, das Ernten und Zähmen von Kumpels, Trike-ähnliche Ladung, kann von Büschen und Felsen ernten. Nicht sehr gut beim Ernten von Stein, Feuerstein oder Metall, sehr gut beim Ernten von Kristall, Obsidian und Elementstaub. Spawnen jetzt überall dort, wo Trikes spawnen.

## Pachyrhinosaurus (neu gezeichnet)

Hat eine erhöhte Sammelleistung für Holz (verwendet den alten Schadenstyp des Mammuts) und eine 20%ige Gewichtsreduktion für Holz. Hat jetzt 4 zusätzliche neue Pheromoneffekte. Diese können über das Radialmenü ausgewählt und entweder dem Rechtsklick- oder dem C-Angriff zugewiesen werden.

**XP-Booster:** bewirkt, dass alle Stammes-Dinos in Reichweite einen 2x XP-Boost erhalten, dauert Oxygen Stat geteilt durch 3 mit einer maximalen Dauer von 600 Sekunden. Wirkt sich nicht auf Pachyrhinos selbst aus.

Tapferkeit; Verringert den Nahrungs- und Wasserentzug von Stammes-Spielern und -Dinos auf 25%, bietet 100 Hyper/Hypothermie-Isolierung, hilft bei ein wenig Torpor-Reduktion, hält für Oxygen Stat geteilt durch 3, maximale Dauer von 600 Sekunden.

Nahrungsentzug; Verdoppelt den Nahrungsentzug von ALLEN Spielern und Dinos in Reichweite. Hält für den Sauerstoff-Status geteilt durch 3, maximale Dauer von 900 Sekunden. Ich wiederhole, wirkt auf alle Dinos in Reichweite (außer auf Pachyrhinos selbst), egal ob wild oder gezähmt, bei Bewusstsein oder bewusstlos...

Adrenalin; Wirkt ebenfalls auf ALLE Spieler und Dinos in Reichweite (außer Pachyrhinos selbst), erhöht die Geschwindigkeit um 50%, stellt die Ausdauer mit einer Rate von 0,5 pro Sekunde wieder her, reduziert die Trägheit mit einer Rate von -10 pro Sekunde, hält für die Dauer der Sauerstoffstatistik geteilt durch 5 an, maximale Dauer 300 Sekunden.

Pachyrhino hat jetzt auch einen niedrigstufigen Einsitzer-Sattel, der ab Stufe 21 verfügbar ist, was es zu einem brauchbaren Zähmer im frühen Spiel macht.

## Pegomastax (neu gemappt)

Reduzierte Aggro-Reichweite, greift nur Spieler zu Fuß an und ignoriert berittene Spieler und gezähmte Dinos, erleidet urkomische Effekte, wenn er explosive oder berauschende Gegenstände aus dem Inventar des Spielers stiehlt, wenn er wild ist, wenn er gezähmt ist und umherwandert, hat er eine Chance, seltene oder nützliche Gegenstände oder Ressourcen zu finden, wenn er Büsche erntet. Pegos sind nicht in der Lage, Kryopods zu stehlen und fressen auch keine gestohlenen Leckerbissen. Sie können jedoch durch die Verwendung von Zuckerbonbons gezähmt werden, mit der gleichen Effektivität, die der Vanille-Pego für einfaches Kibble hat.

Die Beute, die Pegos auf ihrer Wanderung entdecken können, umfasst: Metallpickel, Metallbeil, Fabrizierte Pistole, Einfache Pistole, Granate, Einfache Kugeln, Einfache Gewehrmunition, Fackel, Lupe, Fernglas, Bola, Steinschleuder, Kletterpickel, Bumerangs und Schere. Jeder dieser Gegenstände kann per Ini von der Sammliste ausgeschlossen werden.

## Pelagornis

Hat einen verlängerten Beute-Timer von x6 für gefüllte Fischkörbe, um den Transport von gefangenen Kreaturen zu erleichtern.

## Phiomia

Schnellere Zuchtraten, kann Beerensträucher ernten, kann Karotten und Savoroot von Beerensträuchern ernten, findet auch sehr selten Pilze und Blumen, sammelt keine Samen und hat eine höhere Chance, Stimberries und Narcoberries zu sammeln als andere Beerenarten. Können wie Schafe geschlachtet werden, die Erntemengen skalieren mit der Gesundheit wie bei Schafen. Phiomias liefern jetzt hochgradig nahrhaftes "Rohes Fleisch mit hohem Proteingehalt" anstelle von normalem rohem Fleisch. Dieses kann an Dinos verfüttert werden und liefert mehr Gesundheit als normales rohes Fleisch mit einer reduzierten Abklingzeit. Es kann gekocht werden, um "High Protein Meat" herzustellen, oder mit Rohsalz konserviert werden, um "Faux Bacon" herzustellen, eine viel schnellere Alternative zu Dörrfleisch. Alle Dinge, die mit 'High Protein Meat' zu tun haben, werden im Abschnitt 'Preserving Bin' der 'Better Dinos Workbench' hergestellt. Weibliche Phiomias können jetzt auch alle 45 Minuten für 1 Mammalian Milk gemolken werden.

## Piranhas (neu gezeichnet/umbenannt)

Werden jetzt richtig von Fischkörben gezähmt (können gelevelt werden und von Stammestränken gefüttert werden) und gezähmte Piranhas erhalten einen Bandenbonus von bis zu +8. Jetzt züchtbar (Eierleger).

Reduzierte Angriffsgeschwindigkeit von 0,15 Sekunden auf 1 Sekunde

Der Basisschaden wurde von 22 auf 17 reduziert, um die Erhöhung des Paarungsschadens und des Bandenschadens zu kompensieren

Piranhas zielen jetzt nicht mehr unprovokiert auf etwas, es sei denn, es hat 1) weniger als 50 % Lebenspunkte oder 2) entweder einen Blutungs-Buff oder einen anderen Basis-Krankheits-Buff wie Sumpf-Fieber, Mega-Wut oder Troodon-Gift

Piranhas verursachen nun 50% mehr Schaden gegen Ziele, die einen der oben genannten Stärkungsauber haben

## Plesiosaurier

Hat auch den "Riesiger Wasser-Dino"-Buff. Kann sich jetzt auf und ab bewegen, um sich flüssiger durch das Wasser zu bewegen.

## Pulmonoscorpius (Remapped)

Züchtbar. Rechtsklick kann sehr kleine Kreaturen zum Transportieren oder Stechen aufnehmen (wilde Scorps verwenden diesen Angriff überhaupt nicht, gezähmte KI verwendet ihn nur gegen Ziele, die er tragen kann). Erzeugt passiv Skorpiengift in seinem Inventar, 1 alle 5 Minuten bis zu einem Maximum von 100, dies kann anstelle von Betäubungsmitteln verwendet werden und ist eine Zutat für den Gegenstand Cthulhus-Blut). Gesamtverderbungsmultiplikator des Inventars von 4x auf 2x reduziert, alles rohe Fleisch verdirbt sehr schnell, wenn es vom Skorpion gehalten wird, erhöhter 8x-Verderbnis-Timer für verdorbenes Fleisch, Namenloses Gift (und damit Cthulhusblut) und sein eigenes Skorpiengift. Verdoppelung des begehbaren Bodenwinkels und der Stufenhöhe.

## Purlovia (Remapped)

Reitbar, immun gegen Bienenstich-Debuff, Dilo-Spucke und Yutyranus-Gebrüll, Schleppgewicht auf 120 reduziert, um für Argent wählbar zu sein, reduzierter Schaden durch Bienen, Libellen, Ameisen und Dimorphs. Angriff stoppt nicht mehr die Bewegung.

## Procoptodon

Das Schleppgewicht wurde reduziert, damit es wieder von Argents getragen werden kann.

## Quetzal

Erhöhte Basis-Fluggeschwindigkeit um 50 %, reduzierte den Verbrauch von Bewegungsausdauer um 25 %, macht jetzt doppelten Schaden gegen kleine Kreaturen unter 100 Schleppgewicht, umgekehrt aber nur halben Schaden gegen große Kreaturen, entfernte Force No Pitch. Geändertes Zielteam zu Herbivores\_Medium, wird nicht von kleinen Fleischfressern wie Dilos angegriffen. Quetzals, die nicht mit Plattformen ausgestattet sind, verwenden nun ihre unbenutzten aufrechten Laufanimationen. Wenn sie mit einer Plattform ausgestattet sind, kehren sie in die gebückte Haltung zurück.

## Reaper

Sind jetzt immun gegen das Angstgebrüll von Yuty und erleiden keinen Fallschaden. Schnitter fügen Gegnern in der Nähe jetzt den Schwächungszauber "Saures Blut" zu, während sie irgendeine Art von Blutungszauber haben, der -15 Lebenspunkte und -5 Ausdauer pro Sekunde verursacht.

## Rentier (Zusätzliche neue Kreatur)

Es wurde berichtet, dass sie den gesamten Ark in nur einer Nacht umrunden können! Sie scheinen auch genauso viel Zeit mit Springen wie mit Laufen zu verbringen, mit einem Sprung, der fast magisch ist, so wie sie es schaffen, in der Luft zu hängen! Darüber hinaus gibt es Gerüchte, dass ein Rentier in der Lage sein könnte, Licht in Ihre dunkelste Stunde zu bringen... Weibliche Rentiere sind nicht ganz so ängstlich wie ihre gutmütigeren Vettern und setzen ihr Geweih gerne in Szene. Alle Rentiere scheinen nun ihren Weg nach Hause gefunden zu haben und werden nicht mehr wild laichen. Vielleicht sieht man sie nächstes Jahr wieder...

## Rex

Kann brüllen, während er sich bewegt, kann jetzt bis zur Brust im Wasser waten, bevor er zum Schwimmen gezwungen wird. Erhöhte Sprintgeschwindigkeit des wilden Rex um 50 %, damit er nicht mehr so langsam sprintet, verwendet Jurassic Park Rex Brüllgeräusche. Dropt Tough Hide.

## Rock Drake

Kann über die .Ini-Option die Zucht aktiviert werden. Sie haben eine stark verbesserte Erntekomponente (viel mehr Fleisch) und können für Toughened Hide geerntet werden. Wilde Drakes können Valyrian Reigns fallen lassen. Kann mit Valyrianischen Zügeln ausgerüstet werden

## Stein-Golem

75% Gewichtsreduktion bei Stein, Metall, Kristall, Obsidian, Sand, Feuerstein, allen Edelsteinen und kristallisierten Säften, Salz und Schwefel.

Schleuderangriff (Taste C) verwendet jetzt den benutzerdefinierten Schadenstyp und kann daher Metall, Feuerstein, Salz, Schwefel, Obsidian, Kristall, kondensiertes Gas, Element-Erz und Element-Splitter ernten (auf Genesis). Schleuderangriff (Taste C) hat jetzt einen doppelten Nahkampftreffer und schlägt zweimal zu, wenn er benutzt wird. Doeds und Anky's machen jetzt vollen Schaden gegen alle Arten von Rock Golems. Halbierter Verbrauch von Laufender Ausdauer. Immun gegen alle Schwächungszauber des Typs "Blutung" und gegen Atemangriffe der Kristall-Wyvern.

## Roll-Ratte

Verbesserte Rotationsrate und Beschleunigung. Wird auf Wanderschaft gehen und alle Holzquellen ernten.

## Sabertooth

Verdoppelte Sprung-Z-Höhe, Rechtsklick-Angriff und C-Brüll-Angriff hinzugefügt. Linksklick verwendet jetzt nur noch Biss-Animation, macht durchdringenden Schaden, umgeht und zerfetzt Rüstung (verwendet Manta-Schadenstyp), Rechtsklick-Angriff verwendet Klauen-Animation, verwendet ursprünglichen Saber-Schadenstyp und sammelt große Mengen an Verstecken, erhöhte Schaden dieses Angriffs auf 34. Saber verursacht jetzt mit seinem Linksklick-Angriff erhöhten Schaden gegen Rudel- und Banden-Dinos, wobei der Schaden für jede der folgenden Eigenschaften, die der Opfer-Dino besitzt, um 35 % erhöht wird:

Ist Gang-Dino (hat +1, +2 usw. über seinem Kopf)

Ist Rudel-Dino (ist ein Kind der Rudel-Dino-Basisklasse, d. h. kann einen Rudelführer und einen Rudelbonus haben, z. B. Allo, Direwolf, Raptor, Ravager usw.)

Hat Rudel-Buff (z. B. Direwolf oder Raptoren, nachdem der Rudelführer die Rudel-Buffs aktiviert hat)

Ist Rudelführer (selbsterklärend)

Diese sind additiv, d. h., wenn Sie z. B. einen Direwolf-Rudelführer angreifen, erhalten Sie mit dem Bissangriff zusätzlich 105 % Schaden (35 % für jeden Gang-Dino, Rudel-Dino und Rudelführer)

## Sabertoothsalmon (Remapped/umbenannt):

Kann auch mit dem Fischkorb gezähmt werden, verringert nicht den O2-Wert von Kreaturen, die keinen O2-Wert haben, gezähmte Lachse können geschlachtet (sie müssen eine Sichel halten, um die Schlachtoption zu aktivieren) und geerntet werden, wobei die Erntemenge mit dem Gesundheitswert des Lachses steigt. Lachse können nun tatsächlich von Moschops (und damit auch Megatherien) geerntet werden. Direbears, Megatherien und Moschops können von ihnen Prime Fish erwerben. Seltene Lunar-Lachse haben jetzt ein richtiges Dino-Symbol und können in zufälligen Größen von 1.0 - 3.0 ablaichen. Sie sind jetzt züchtbar (Eierleger) und haben ihr eigenes einzigartiges Farbset und nutzen alle verfügbaren Farbreionen

Außerdem lassen Lachse jetzt High Protein Fish Meat anstelle von normalem Fischfleisch fallen. Dies dient der schnellen Heilung von Pescivores und bietet bei Zwangsfütterung doppelt so viel Gesundheit und halb so viel Nahrung wie normales Fischfleisch.

## Sarcosuchus

Lässt jetzt "Tough Hide" statt "Regular Hide" fallen.

## Schafe

Schafe können jetzt jede halbe Stunde für 1 Mammal Milk gemolken werden und sind in der Lage, Büsche zu ernten.

## Spinosaurus

Erhält eine Version des Buffs "Riesiger Wasser-Fleischfresser" (wird nicht von kleinen aggressiven Fischen angegriffen und ist immun gegen Aalbetäubung)

## Stegosaurus

50%ige Erhöhung der Geschwindigkeit, Verbesserungen der Rotationsraten und Korrekturen der Angriffsanimationen, was bedeutet, dass Stegos viel konstanteren Schaden verursachen, anstatt dass einige Angriffe nicht treffen.

## Stygilomoch (Zusätzliche neue Kreatur)

Es gibt einen neuen Bonehead in der Stadt! Diese kleinen Süßen haben eine Variation der Trike-Ladung, mit einem sehr kurzen Aufbau und automatischer Freigabe, halten Sie die rechte Maustaste für eine Sekunde gedrückt und los geht's. Dieselben Werte und Zähmungs-Timer/Futter wie OG Pachy, die Aufladung ist kurz und ausdauerintensiv. Macht 3x Torpor/Schaden, kann Flint und Thatch ernten, indem er durch Bäume und Felsen stürmt. Verursacht eine kleine Menge an reflektierendem Schaden bei Nahkampfangriffen auf den Kopf. Neben einer großen Portion Torpor verursacht der Ladeangriff den OG Trike Charge Stun-Buff. Stygi's nehmen den Platz von Pachy's im Dschungel ein und können in den fruchtbaren Gebieten sowohl in der Wüste als auch in Aberration gefunden werden.

## Styracosaurus (Zusätzliche neue Kreatur)

Im Grunde das, was das Trike früher war, aber ein klein wenig besser (10-15% Verbesserung der Stats gegenüber dem alten Trike).

Wird mit Beeren, Gemüse oder "einfachem" Kibble gezähmt (für Beträge auf das Trike auf Dododex et al. verweisen), der Angriff skaliert korrekt mit dem Nahkampf, verursacht einen lähmenden, aufspießenden Angriff, der eine Blutung von 3% über 10 Sekunden verursacht, eine massive Geschwindigkeitsreduktion und eine Reduktion des Nahkampfschadens um 25%. Linksklick-Horn-Angriff stoppt die Bewegung nicht.

Reflektiert außerdem 20 % des erhaltenen Schadens an seinem Kopf und seinen Hörnern. Das Mesh des Styracosaurus-Kostüms wurde überarbeitet und bietet nun sehr schöne Farbvariationen. Styraco-Sattel verfügbar ab Stufe 30

Der Styrac ist weniger gesellig als sein größerer Cousin und kann in kleinen Gruppen oder als Einzelgänger in Umgebungen gefunden werden, in denen die Nahrung etwas weniger knapp ist als im Dschungel und Grasland. Er hat eine sehr gute Toleranz gegenüber Temperaturextremen und kann sowohl in sehr heißen als auch in kalten Gebieten gefunden werden. Auf Aberration kann es in der Nähe der Biolum-Sümpfe gefunden werden.

Es ist ziemlich tolerant gegenüber anderen Kreaturen, es erhält keinen Rivalitätseffekt wie das Trike, jedoch reagieren Männchen schlecht auf die Gesellschaft von anderen nicht-ausgerichteten Männchen, wilden und solchen, die von anderen Stämmen gezähmt wurden.



## Tek Dinos

Alle Tek-Dinos haben 2 % mehr Schaden und erhalten 2 % weniger Schaden. Tek-Dinos können für Metallschrott, Öl, Elektronik und Elementstaub geerntet werden. Alle Tek-Dinos (außer Mosa) schießen Öl. Hinweis: Dies wurde gemacht, bevor WC ihre eigene Version gemacht hat, und ich bin froh, es so zu lassen.

## Titanoboa (neu gezeichnet)

Zufällige Größen, geschlechtsspezifisch und züchtbar, die blöde Halskrause wurde abgeschafft, Gift spuckender Revolvermodus, in der Lage, jede Stunde 2 Titanoboa-Gift aus einer Schlange zu extrahieren, dabei erleidet man einen kleinen Schaden, wenn die Schlange ausschlägt. Das Töten von wilden Boas lässt nun garantiert mindestens ein Gift fallen.

## Triceratops (Remapped/Tek-Version Zusätzliche neue Kreatur)

30 % größer, alle Werte um 50 % erhöht (dies schließt Torpor und erforderliche Affinität ein, was bedeutet, dass Trikes schwerer auszuschalten sind und mehr Futter als zuvor benötigen, bitte stellen Sie sich beim Zähmen entsprechend ein) Trikes benötigen jetzt "Superior"-Kibble als bevorzugtes Zähmfutter, entsprechend ihrer neuen höheren Stufe. Alle Angriffe verursachen 50% mehr Schaden. Der Angriff "Aufladen" skaliert jetzt mit dem Nahkampfschaden und verursacht jetzt einen rüstungsverneinenden Durchdringungsangriff. Dieser verursacht außerdem Bonusschaden in Abhängigkeit von der Masse des Dinos, den er trifft. Je größer das Ziel, desto mehr Bonusschaden wird zugefügt. Rudel-Dino, Anführer des Rudels, erkennbar an den leuchtenden Körperpunkten und der Halskrause. Stampfangriff auf C, Spottangriff auf X (Liegend) (kann vom Rudelführer ausgeführt und vom Rudel kopiert werden) Linksklick-Angriff stoppt nicht mehr die Bewegung. Verursacht 20% reflektierten Schaden, wenn Nahkampfangriffe die Hörner treffen. Die Stufe des Sattels wurde auf 34 erhöht, um seinen neuen Status zu reflektieren. Kann mit einem Plattform-Sattel ausgerüstet werden. Tek Triceratops spawnen jetzt (2% Chance)

## Trilobite (neu gemappt/umbenannt)

Kommen in zufälligen Größen, Frosch macht 7x Schaden an ihnen, Dunk macht 7x Schaden an ihnen. Gezähmte Trilobiten werden durch Fischkorb richtig gezähmt, jetzt Aasfresser. Gezähmte Trilos können von Spielern aufgesammelt werden und generieren passiv Silica-Perlen und Öl in ihrem Inventar.

## Tropeognathus (Remapped)

Verbesserte Superboost-Rotationsraten, Fähigkeit, beim Fliegen zu sprinten und rückwärts zu laufen. Die Fähigkeit, die Kanone abzufeuern, wenn kein Superboost vorhanden ist, kann durch Drücken von G während des Reitens umgeschaltet werden. Primitiver' Sattel ist jetzt verfügbar und kann mit Valyrianischen Zügeln ausgerüstet werden.

## Tusoteuthis

Verfügt ebenfalls über den Stärkungszauber "Riesiger Wasser-Dino". Wenn Sie den Tintenangriff mit der Taste C verwenden, stößt er alle Kreaturen, die seinen Mantel angreifen, gewaltsam weg, um zu verhindern, dass er gepinnt wird.



## Unicorn/ Einhorn (neu gezeichnet)

10 % mehr Größe, gezähmte Gesundheit, Schaden und Geschwindigkeit, Horn ist jetzt gefärbt und leuchtend.

Kann admin-farbig sein, Ereignisfarben oder Mutationen erhalten usw.

Kann sich jetzt in einen magischen Pegasus verwandeln, indem er während des Reitens die C-Attacke benutzt.

Drücken Sie G (Ziehen), um wieder in den normalen Einhorn-Modus zurückzukehren. Dadurch können Sie natürlich fliegen und erhalten einen AoE-Buff für verbündete Dinos, der die Lebenspunkte regeneriert und den XP-Gewinn erhöht (nur, wenn der verbündete Dino weniger als 80 % Lebenspunkte hat). Wirkt sich nicht auf Einhörner selbst aus).

Wenn Sie sich in der Pegasus-Form befinden, wird Ihr Mana mit der Zeit verbraucht. Das maximale Mana ist gleich der maximalen Ausdauer des Einhorns. Mana kann aufgefüllt werden, indem man das Einhorn mit Mana-Wiederherstellungstränken füttert, und es regeneriert sich mit der Zeit, wenn man sich nicht in der Pegasus-Form befindet. Achten Sie darauf, dass Sie das Mana Ihres Einhorns nicht vollständig aufbrauchen. Wenn es vollständig aufgebraucht ist und den Wert Null erreicht, können Sie es erst wieder verwenden, wenn Sie mindestens 80 % Mana wiedererlangt haben.

Es kann auf Karten, auf denen Flieger verhindert werden, wie z.B. Genesis, nicht fliegen (kann aber immer noch geritten werden und magische Stärkungszauber verwenden).

Beachten Sie, dass das Einhorn nun als Flieger klassifiziert ist und nur von Kreaturen aufgenommen werden kann, die in der Lage sind, Flieger zu greifen, z. B. Megalosaurus und Krabben.

## Vulture

Kann jetzt richtig befohlen werden, Ziele anzugreifen.

## Wyverns

Wilde Feuer-, Blitz-, Eis-, Gift- und verdorbene Wyverns haben eine Chance, Valyrian Reigns zu droppen, weibliche gezähmte Wyverns können alle zwei Stunden für 1 bis 3 Wyvern-Milch über das Radialmenü gemolken werden. Brüllen wurde zur Alt-Feuertaste hinzugefügt (Linke Strg-Taste als Standard) und lässt nun Tough Hide fallen, das zum Herstellen von Valyrian Reigns verwendet werden kann. Kann Zucht über .Ini-Option aktiviert haben.

Kristall-Wyverns werden nun auch unterstützt, weibliche Kristall-Wyverns können auf die gleiche Weise wie normale Wyverns für Primal Crystals geerntet werden. Alle Arten von Kristall-Wyverns können ihren Schädelhelm erhalten, indem man ihn im Radialmenü unter Optionen umschaltet.

## Yutyranus

Bissanimationen beschleunigt, Kopfstoß-Angriff stoppt Bewegung nicht, Intervall entfernt. 100 Hyper- und Hypo-Wärmeisolierung für den Fahrer gegeben.

***HINWEIS: Bei den Dinos, die über Fischkörbe gezähmt werden können, ist es notwendig, die wilde Kreatur zu fangen, sie dann freizulassen und sie erneut in einem Korb zu sammeln, bevor die Kreatur vollständig gezähmt ist und in der Lage ist, XP zu verdienen, hochgelevelt zu werden und ihre neuen Fähigkeiten zu nutzen.***

## Neue Gegenstände

Alle einzigartigen Gegenstände der besseren Dinos können jetzt in der Werkbank der besseren Dinos hergestellt werden.

Diese Werkbank erfüllt eine Doppelfunktion als voll funktionsfähige Schmiede (mit erhöhter Slot-Anzahl d auf 150), in der alle Mod-Gegenstände enthalten sind, und als funktionsfähiger Konservierungsbehälter (50 Slots), in dem die Nahrungsrezepte der Mods hergestellt werden können.

Wechseln Sie zwischen den Vorräten im Radialmenü oder indem Sie darauf schauen und E drücken. Alle Dinge, die in der Werkbank hergestellt werden, werden mit 10% zusätzlicher Geschwindigkeit hergestellt.



## Gewonnene Verbrauchsmaterialien

Diese werden alle im Abschnitt "Konservierungsbehälter" der BD-Werkbank hergestellt, sofern nicht ausdrücklich darauf hingewiesen wird. Bitte beachten Sie, dass das Inventar mit Zündpulver versorgt werden muss, bevor hier Rezepte hergestellt werden können.

### Alduins Atem

Kann als direkter Ersatz für Wyvern-Milch verwendet werden. Benötigt 3 Mammalian Milk, 10 Schwefel, 10 rote Edelsteine und 1 großes Dinosaurier-Ei zur Herstellung.

### Alduins Herz

Kann als direkter Ersatz für Primal Crystals zur Aufzucht von Kristall-Wyvern verwendet werden. Benötigt 3 Mammal Milk, 10 Kristalle, 10 rote Edelsteine und 1 großes Dinosaurierei zur Herstellung.

### Gesponnene Blutkugel

Wird als Nahrung für Bessere Blutegel und Bessere Neunaugen verwendet. Benötigt 1 Blutpaket zum Herstellen. Kann jetzt auch als alternative Zähmungsnahrung für Bloodstalker verwendet werden.

### Cthulhus-Blut

Kann als Ersatz für Namenloses Gift verwendet werden, kann von Spielern konsumiert werden, verursacht direkt 50 Schaden, bietet aber einen Buff ähnlich einer Mischung aus Lazarus Chowder und Bier. Benötigt 20 Skorpiongift, 1 Boa-Gift, 10 Blutegel, 10 Bioöl und 5 schwarze Perlen

## Faux Bacon

Kann als Ersatz für gekochtes Dörrfleisch verwendet werden. Benötigt zur Herstellung gekochtes Fleisch mit hohem Proteingehalt und rohes Salz.

## Felix Felicitas "Glückstrank"

Wird im Liop-Inventar hergestellt, dauert 10 Minuten und verleiht den Liops nach Einnahme einen magischen Beutekistenverstärker. Herstellungskosten: 5 Schwarze Perlen, 10 Honig, 10 Tintenfisch/ Bioöl, 10 Bluteigelblut.

## Cooked High Protein Meat

Mmmmmm, Schweinekoteletts. erfordern rohes proteinreiches Fleisch und Holzkohle zum Herstellen.

## Cooked High Protein Fish Meat

Benötigt nur Fischfleisch mit hohem Proteingehalt zum Herstellen, also seien Sie vorsichtig, wenn Sie es in Ihrer BD WorkBench lagern. Wie normales gekochtes Fischfleisch, aber mit einer längeren Verderbniszeit.

## Mana Restoration Potion

Werden verwendet, um die Mana-Werte von Liopleurodons und Einhörnern wiederherzustellen. Muss zwangsgefüttert werden und hat eine Abklingzeit.

## Rotten Gloop

Dient als primäre Zähmungsnahrung zwischen Verdorbenem Fleisch und Kibble für alle Aasfresser, die mit Verdorbenem Fleisch gezähmt werden können, hergestellt im Abschnitt Konservierungsbehälter der Werkbank für bessere Dinos. Benötigt zum Herstellen 1 Blutpaket, 20 Verdorbenes Fleisch, 1 Spoiled Milk, 5 Stimbeeren, 1 Kartoffel

## Shark Repellant

Dieser Gegenstand funktioniert genau wie Insektenabwehrmittel, aber für Meereskreaturen. Er macht Sie für alle Meereskreaturen unsichtbar, außer für Tintenfische, Mosas und Plesi's, es sei denn, Sie greifen sie an oder kommen ihnen direkt auf die Pelle. Engramm erlernbar auf Stufe 50, durch Crafting erhalten Sie 3 Dosen Shark Repellant.

## Zuckerbonbon

Diese wunderbar süße Leckerei wird von pflanzenfressenden Dinos absolut verehrt. Es ist im Wesentlichen Prime für Pflanzenfresser. Hat eine 5x höhere Zähmungseffizienz als Gemüse. Wird in der Konservierungsabteilung der BD-Workbench hergestellt und benötigt 1 Honig, 1 Mammal Milk, 1 Stimulant und 10 Mejoberries zur Herstellung. Es kann von Menschen konsumiert werden, aber es macht durstig und gibt Ihnen einen gewaltigen Zuckerrausch. Da Sugar Candy im Wesentlichen ein Gemüse ist, kann es nur zur Zähmung von Kreaturen verwendet werden, die Gemüse als Zähmungsnahrung akzeptieren.





## Ressourcen und Verbrauchsmaterialien

Dies sind die einzigartigen Ressourcen der Mod, die durch das Ernten der Leichen oder auf andere Weise von den besseren Dinos gewonnen werden können.

### Bio-Öl

Dieses Öl wird durch das Ernten der Leichen von Basilosauriern gewonnen. Es wird auch passiv im Inventar von gezähmten Basilosauriern erzeugt und von allen Tek-Dinos außer Tek-Mosas ausgeschieden. Es kann anstelle von normalem Öl zum Herstellen von Benzin usw. verwendet werden und ist Bestandteil des Shark Repellant und der Cthulus-Blood-Gegenstände.

### Mammal Milk

Erhält man durch das Melken von weiblichen Hirschen, Schafen und Phiomias über das Radialmenü. Eine Zutat für Sugar Candy. Muss den Dinos zwangsgefüttert werden, aber es ist eine nahrhafte Babynahrung. Erhöht kontinuierlich die Nahrung eines Dino-Babys mit einer Rate von 10 pro Sekunde für 120 Sekunden. Nachdem ein Dino-Baby mit Milch gefüttert wurde, wird es nur noch Milch als seine bevorzugte Komfortnahrung verlangen. Die Ausnahme sind Wyverns, die weiterhin nur nach Wyvern-Milch fragen werden. Milch kann an alle Babys gefüttert werden, außer an Skorpione, Spinnen, Schnitter, Gottesanbeterinnen und Motten. Das Füttern von Mammal Milk an erwachsene Dinos gibt ihnen sofort 30 Nahrung. Ein Spieler, der Milch trinkt, erhält 30 Sekunden lang eine Erhöhung von Nahrung und Wasser. Unabhängig davon, was die Milch konsumiert, hat sie immer eine Abklingzeit von 2 Minuten.

**Mammal Milk verdirbt in...**

### Spoiled Milk

Bewirkt das genaue Gegenteil von Mammal Milk und entzieht Nahrung, Wasser und Gesundheit (von Spielern, nicht von Dinos), außer wenn sie an Baby-Krabben, Motten, Spinnen, Sensenmänner, Mantis' oder Skorpione gegeben wird; in diesem Fall hat sie den gleichen Effekt wie normale Milch auf andere Babies. Eine Zutat für Rotten Gloop.

## Skorpion-Gift

Dies ist eine organische Version des regulären Narkotikums und kann für die gleichen Zwecke wie das reguläre Narkotikum verwendet werden. Der einzige Unterschied ist, dass es eine Verderbniszeit von 1 Stunde hat. Es wird passiv im Inventar des Besseren Skorpions erzeugt, wo es eine verlängerte Verderbniszeit hat.

## Raw High Protein Meat

Wird durch das Ernten der Leichen von Phiomias und Daeodons gewonnen. Dieses hochgradig nahrhafte Fleisch hat für fleischfressende Kreaturen schnell heilende Eigenschaften und verleiht mehr Gesundheit, ohne dass die Fütterung abkühlt, als normales rohes Fleisch. Es ist kein gutes Zähmungsfutter.

## Raw High Protein Fish Meat

Gewonnen aus der Ernte der Kadaver von Sabertoothsalmons. Dieses sehr nahrhafte Fleisch hat schnelle Heilungseigenschaften für piscivorous Kreaturen, gibt mehr Gesundheit und mit weniger einer Fütterungscoldown als normales rohes Fischfleisch. Es ist kein gutes Zähmungsfutter.

## Tough Hide

Erhält man von Ankylosauriern, Rexen, Wyvern, Sarcos und Megalodons. Zähes Fell kann anstelle von normalem Fell verwendet werden, ist aber auch die Hauptkomponente für die Herstellung von Valyrischen Zügeln (für ein primitives Set werden jetzt 100 Stück zähes Fell benötigt)

## Sättel

Einzigartige Sättel für diesen Mod, die meisten werden in der BD-Werkbank hergestellt, obwohl ein paar im Inventar des Spielers verfügbar sind. Bitte beachten Sie, dass aufgrund ihrer erhöhten Status, diese mod wird auch neu zugeordnet, die vanilla Trike und Pachy Sättel auf höher als vanilla Ebenen verfügbar werden. Das Trike ist nun auf Stufe 34 verfügbar und der Pachy auf Stufe 16.

### Affen-Rüstung

Wird vom besseren Gigantopithicus für zusätzlichen Schutz verwendet. Engramm erlernbar auf Stufe 56. Schild und Brustpanzer können auf Wunsch beide einzeln versteckt werden.

### Diplodocus 3-Sitzer-Sattel

Mehrsitzer-Sattel, der auf Stufe 30 verfügbar ist.

### Direwolf-Sattel

Verfügbar auf Stufe 55

### Enforcer-Verteidigungsschild (Sattel)

Verfügbar ab Stufe 65, zusätzliche Verteidigung für Ihren matschigen und teuren Enforcer.

### Karkinos Plattform-Sattel

Ein kleiner Plattform-Sattel für Karkinos, verfügbar auf Stufe 70

### Liopleurodon-Sattel

Zweisitzer-Sattel, verfügbar auf Stufe 53

## Mammut-Plattform-Sattel

Verfügbar auf Stufe 40

## Pachyrhino 1-Sitzer-Sattel

Dieser Sattel ist ab Stufe 21 verfügbar und macht den Pachyrhino zu einem viel brauchbareren Zähmer im frühen Spiel.

## Purlovia-Sattel

Verfügbar auf Stufe 43.

## Rollrat-'Starter' 3-Sitzer-Sattel

Erhältlich ab Stufe 33, ein viel billigerer und niedrigstufiger Rollratten-Sattel, um die Kreatur viel früher einsetzen zu können. Er verfügt nicht über das gepanzerte Verdeck und Sie können nicht rollen, während Sie diesen Sattel benutzen; wenn Sie es versuchen, wird die Ratte Sie aus dem Sitz werfen.

## Styracosaurus-Sattel

Verfügbar auf Stufe 30

## Stygilomoch-Sattel

Verfügbar auf Stufe 12

## Trike-Plattform-Sattel

Verfügbar auf Stufe 40

## Tropeognathus Primitiver Sattel

Ein sehr grundlegender Sattel, der es Ihnen nur erlaubt, auf einem Tropeo zu reiten und etwas Rüstung zu haben. Sie können keinen Super-Boost oder Akrobatik machen, während Sie diesen Sattel benutzen, er hat keine Waffe.

## Andere Gegenstände

### Corrupted Kostüm

Engramm, erlernbar auf Stufe 50, hergestellt mit verdorbenem Polymer, gehärtetem Fell, Silikat und Elementstaub

Kann von jedem Dinosaurier getragen werden, der eine verdorbene Form hat.

Behält die ursprünglichen Farben des Dinos bei, Felsdrachen behalten ihre Federn

Wenn das Kostüm getragen wird, verliert es allmählich an Haltbarkeit. Um dies zu verhindern, sollte der Dinosaurier verdorbene Knollen oder organisches Polymer im Inventar aufbewahren, er verbraucht alle zwei Minuten 1 Knolle/Polymer.

Während des Tragens des Verdorbenen Kostüms wird die Zielreichweite aller wilden verdorbenen Kreaturen auf 1000 (ca. 3,3 Fundamente) reduziert und Ihr Dino erhält 40% weniger Schaden von wilden verdorbenen Dinos.

Ini-Option, um den Buff zu verhindern und das Kostüm als rein kosmetisch zu haben.

Funktioniert, indem das Mesh des Dinos, der es trägt, komplett ausgetauscht wird. Daher sollte man vorsichtig sein, wenn man es auf einem Nicht-Vanilla- oder Nicht-BD-Dino anlegt, da es unbeabsichtigte Auswirkungen auf Angriffssockel, die Größenänderung des Meshs usw. haben kann. Unterstützt jetzt das Ausrüsten von Crystal Wyverns und den Night Wyverns aus meinem eigenen Additional Aberrant Dinos mod.

### Orb of staying Power

Er kann auf einem Dino entweder als Kostüm oder als Sattelfell ausgerüstet werden. In jedem Fall wird der Dino komplett immobilisiert, wenn er damit ausgerüstet ist (im Grunde genommen die S+ Hitching Post, aber ohne die ganzen Seile).

Der "Orb Of Staying Power" kostet 50 Steine zum Herstellen und wird standardmäßig in der BD-Werkbank gefunden.

## Ölfass und Barrel o' Monkeys

Werden von Gigantopithecus im Turretmodus als Munition verwendet. Oil Barrel ist ein potenter Sprengstoff, das Barrel o' Monkeys ist ein Fass voller Affen. Diese müssen nicht als Engramm erlernt werden und werden in der BD Workbench hergestellt.

Oil Barrels kostet 5 Metallbarren, 15 Öl, 10 Funkenpulver  
Barrel o' Monkeys kostet 10 Holz, 20 Stroh, 10 Felle

## Wire Fish Basket

Eine stärkere Version des hölzernen Vanille-Fischkorbs, mit mehr Lebenspunkten und den Schadenseinstellungen von Holz statt Stroh, wodurch es weniger wahrscheinlich ist, dass er beim Korbzähmen aggressiver Kreaturen wie Piranhas, Libellen, Quallen oder Euryps zerstört wird. Wird in der BD-Werkbank hergestellt. Fischkörbe aus Draht behalten die Stärkungszauber von gefangenen Kreaturen bei und geben der gezähmten Kreatur zusätzliche Zähmungsstufen, wenn sie zum Zähmen verwendet werden. Gefüllte Fischkörbe, die mit diesem Korb erstellt werden, haben einen Verderbnis-Timer von 15 Minuten.



# Valyrian Reigns

Können in den Kostümslot einer fliegenden Kreatur eingesetzt werden, um eine Vielzahl von Effekten zu erzielen, die von der Kreatur abhängen, mit der sie ausgerüstet sind. Das Engramm kann auf Stufe 50 für 20 Punkte erlernt werden und sie können in der BD-Werkbank für 100 Zähes Fell, 20 Metallbarren, 30 organisches Polymer und 5 Öl hergestellt werden oder in den Todesvorräten von wilden Wyvern aller Arten und auch wilden Felsdrachen auf Aberration gefunden werden.

Höherwertige Zügel erhöhen den Rüstungswert und die Haltbarkeit (bis zu einem Maximum von 10 für die Haltbarkeit) Die Haltbarkeit ist ein wichtiger Wert für die Zügel, da ein höherer Wert einige der Effekte erhöht. Der Rüstungswert wird entfernt, wenn sie auf einem Flieger angebracht werden, der mit einem Sattel ausgerüstet werden kann (der volle Rüstungseffekt wird also nur auf Wyvern und Greifen sichtbar). Nur primitive Zügel können hergestellt werden, aber wilde Wyvern und Rock-Drakes (und jetzt auch X-Argents auf Genesis als Platzhalter) lassen höhere Stufen oder Blaupausen fallen.

## Auswirkungen auf Flieger

### **Wyverns**

Bietet Rüstung, zusätzliche Ausdauer, erhöht die Reitgeschwindigkeit und die Rotationsrate des Reiters (beides wird von der Haltbarkeit der Zügel beeinflusst) und kann auf Kristall-Wyverns ausgerüstet werden

### **Quetz**

Erhält erhöhte Reitgeschwindigkeit (beeinflusst von der Haltbarkeit) und Ausdauer.

### **Ptera**

Erhält zusätzliche Ausdauer und eine verringerte Abklingzeit für seinen Fassrollen-Angriff.

### **Argentavis**

Erhält einen Geschwindigkeitsschub (erhöht durch die Haltbarkeit) und erhöhte Ausdauer.

### **Griffin**

Erhält zusätzliche Ausdauer und die Vorteile der Panzerung sowie die Fähigkeit, größere Kreaturen als üblich aufzunehmen (bis zum gleichen Gewicht, das der Argent vor dem TLC-Pass erreichen konnte), außerdem eine erhöhte Divegeschwindigkeit.

### **Motte**

Erhält zusätzliche Ausdauer und die Fähigkeit, rückwärts zu fliegen. Reiter können berittene Waffen verwenden.

### **Pelagornis**

Erhöhtes Durchhaltevermögen

### **Tapejara**

Reiter können berittene Waffen verwenden, Ausdauerverstärkung

### **Rock Drake**

Erhöhte Angriffsgeschwindigkeit, Erhöhte Bewegungsgeschwindigkeit und Rotationsrate (abhängig von der Ausdauer)

### **Schnee-Eule**

Ausdauer-Schub und Erhöhung der Sturzflug-Geschwindigkeit

### **Managarmr**

Ausdauerboost, erhöhte Sprunghöhe, reduzierter Basisausdauerverbrauch für Sprünge und Stöße und die Möglichkeit, beim Schwimmen mit der Taste C einen Bissangriff einzusetzen. NEU: Zügel erhöhen jetzt die Mana-Menge für Sprünge und Stöße um 1 extra pro Punkt Ausdauer, die die Zügel haben. So kann z.B. ein Mana, der Zügel der Haltbarkeit 6 trägt, bis zu 9 Sprünge und bis zu 12 Streifzüge machen (abhängig von der Ausdauer natürlich). Dies kann über die Konfiguration deaktiviert werden.

### **Gasbags**

Erhöhtes Gas/Sauerstoff-Verhältnis und reduzierter Ausdauerverbrauch für die Luftkontrolle

### **Ludodactylus** (Kreatur aus meiner Animals of Atlas-Mod):

Erhält zusätzliche Ausdauer

### **Tropeognathus**

Im Gegensatz zu anderen Fliegern, die mit einem Sattel ausgerüstet werden können, erhält man durch das Ausrüsten von Reins im Kostüm-Slot die zusätzliche Rüstung (beachten Sie, dass Sie im Gegensatz zu anderen gesattelten Fliegern Reins nicht als Skin auf einen Tropeo-Sattel ausrüsten können), verdoppelt die Ausdauer, verbessert die Feuerrate der Flak-Kanone, die sich mit höherer Haltbarkeit verbessert, bis zu 2x schnelleres Feuern mit einem Satz von Haltbarkeit 10



## Zombie-Wyvern-Kostüm

Wird von Alpha-Wyverns fallen gelassen

Hat die geschwindigkeitssteigernden und rotationserhöhenden Effekte eines Sets von Durability 7 Valyrian Reins.

Bietet keine Rüstung, aber einen 10%igen Schadensresistenz- und Steigerungsbuff

Funktioniert bei allen Vanilla-Wyverns und behält die Färbung des Original-Wyverns bei.

Kann auf modifizierten Wyvern verwendet werden, die das Vanilla-Skelett-Mesh und die Namenskonventionen verwenden.

Jetzt können auch Crystal Wyverns und der Night Wyvern aus meiner eigenen Additional Aberrant Dinos Mod damit ausgestattet werden.

## Sattel-Erweiterungen

Diese vergrößern die Gesamtfläche und bieten Einrastpunkte an den Kanten für Wände, Rampen, Leitern und Decken.

Erweiterungen für die Mammut-, Krabben- und Trike-Plattformen hinzugefügt.

Diese werden alle in der BD Workbench hergestellt.

## Spezielles Dankeschön geht an

**Zytheran** - Er hat im Originalen den Tek-Griffin und den Tek Ankylo erstellt und zusammen mit Modellverbesserungen von Kraken als Open Source bereitgestellt

**Orionsun** - Der die Snappy Saddles Mod entwickelt hat

## Epilog

Zuerst möchten wir uns bei euch allen bedanken, die diesen Guide bis hierhin schon mal gelesen haben. Wir hoffen dieser Guide hilft euch beim täglichen Umgang mit der Kraken Better Dino Mod.

Ein besonderes Dankeschön vom Valhalla Team geht an:

### **Kraken**

Seine Mod ist eine richtige Bereicherung für unseren Cluster.  
Endlich hat jeder Dino seine Daseinsberechtigung.  
Einmal mit "Better Dino" gespielt, nie wieder OHNE: Dieser Satz ist uns die letzten Tage öfters zu Ohren gekommen und wir stimmen dem 110%ig zu.

Seid so lieb und zeigt Kraken wie gut ihr seine Mod/ Ideen findet!  
Lasst ihm auf seiner Workshopseite zusätzlich zu eurem Abo noch nen Like da und betretet seinen Discord, um noch schneller an Informationen zu kommen!

[Kraken's Workshop](#)

[Krankens Discord](#)

Mit freundlichen Grüßen



Euer

Team



**VALHALLA**  
**GAMING**

