Stammtisch #9

Prolog

Heute am **10.07.2021** um **18:00 Uhr** fand unser mittlerweile neuntes Community-Treffen im Teamspeak statt.

- - - - - - - -

Im letzten Monat sind einige Sachen angefallen, die in diesem Stammtisch angesprochen und ausdiskutiert wurden.

- - - - - - -

Dieser kurze, kleine “handout” ist speziell für die Leute gedacht, die zum Zeitpunkt des Teamspeak-Gesprächs nicht teilnehmen konnten, damit Ihnen die Informationen nicht vorenthalten bleiben.

Themen

Community Mod
-
Base Saver
-
Stryder
-
Voten für Server
-
Season Umzug
-
Umfragen

Community Mod

Viele haben es ja schon mitbekommen, sei es ingame, als auch über unsere Homepage! Wir bekommen unsere eigene Community Mod.

Wenn man eine Server Eigene Community Mod haben möchte,
MUSS sie von einem guten Modder sein.

Durch unser Team haben wir den Kontakt zu Hulk gesucht und gefunden.
Die meisten werden ihn kennen, aber für alle die ihn nicht kennen:

Hulk ist der Entwickler aller HG Mods, welche ihr im Ark Workshop finden könnt.
Sein riesiges Know-how reicht von Admin Tools, Stacking Mods,
über Strukturen bis hin zu "Quality of Life Mods".
Hulk steht in der Deutschen modding Szene für Qualitätiv hohe Standards,
fehlerfreie Mods und schnelle Updates!

Wir danken Hulk, dass er sich entschieden hat, mit dem Valhalla Team zusammenzuarbeiten.

Wenn ihr mehr über Hulk und seine Mods erfahren wollt,
schaut gerne in seinem Steam Workshop und seinem Discord nach.
Lasst ihm gerne ein Like auf seiner Workshopseite da, denkt immer dran
Support ist kein Mord.

Den Startschuss der Community Mod hat unser Base-Saver, welcher letzte Woche in unser Cluster aufgespielt wurde, eingeläutet.
In regelmäßigen Abständen werden neue Items der Community Mod hinzugefügt!

Der Base Saver

Was ist der Base-Saver genau?
Der Base-Saver ist ein Pfosten, welcher in deiner Base zu platzieren ist. Durch diesen Pfosten hat deine Base einen “normalen” Zerfalls-Timer. Alle Strukturen die außerhalb der Reichweite des Pfostens sind, haben einen schnelleren Zerfall!

Wozu dient der Base-Saver?
In erster Linie hilft der Base-Saver unseren Admins bei ihrer täglichen Arbeit! D.h. sollten Spieler Zähmfallen, Fischreusen etc in der Wildnis stehen lassen, werden diese nach einem kurzen Zerfallstimer direkt zerstört.
Ebenso zählt das auch für Basen, wo der “Base-Saver-Verfallstimer” abgelaufen ist. Diese werden dann automatisch restlos gelöscht.
Desweiteren dient er als Richtwert, wie groß eure Base maximal sein darf.

Eine Besonderheit hat dieser Base-Saver jedoch:
Solltet ihr uns ein Urlaubs-Ticket im Discord schreiben, kann ein Admin an diesem “Pfosten” einstellen, dass ihr im Urlaubsmodus seid, und eure Base ist so lange geschützt bis ihr wieder da seid und der Admin den Modus wieder deaktiviert!

Stryder

Wie wir ja alle wissen, sind die Stryder absolute Farm Maschinen. Aufgrund ihrer ungeheuren Farmmenge werden wir diese auch erstmal “Sperren” müssen.
Es wurde sich deswegen jede Menge Gedanken gemacht und die Entscheidung kommt ja nicht einfach so. Leider sind Stryder von Grundauf anders als alle anderen Dinos, weswegen ihre Erntemenge nicht mit dem Damage skaliert, weswegen wir auch nicht den Ernteertrag dr einzelnen Stryder verringern können.
Eines der Probleme, welches Stryder mit sich bringen ist, sobald man mit ihm farmen gehen möchte, fängt der Server an in den High-Ping zu gehen, dadurch wird das Spielen für andere auf dem Server leider unmöglich.

Bis eine Änderung seitens Wildcard, oder eine “Mod Lösung” seitens Kraken kommt, bleiben Stryder bis auf weiteres, **untamable, unspawnable** UND sie können nicht aus Soultraps rausgeholt werden.

Voten für den Server

Aktuell kann man ja für 6 Server von uns auf Deutsche Ark-Server voten. Wir, vom Team Valhalla möchten euch aber nun das Voten ein wenig vereinfachen und mehr rewarding machen. Aus diesem Grund werden wir uns demnächst zusammen hinsetzen und ein “neues Vote-Konzept” ausarbeiten.

Es gibt mittlerweile schon einige APIs und andere Votingseiten, welche man benutzen kann, aber da müssen wir uns als Team gemeinsam einlesen und zur Not uns noch mal jemanden aus unserer Community schnappen um das Konzept gut auszuarbeiten!

Season Umzug

Unser Season-Cluster wird am **24.07.21** um **16 Uhr** seine Pforten schließen. Geplant ist daher, dass die Spieler ab dem **17.07.21** *ALL* ihr *Hab und Gut* auf unseren Valhalla-Cluster umziehen können.

Achtet auf jeden Fall auf kommende Spontan News um auf dem Laufenden zu bleiben.

Umfragen

Aktuell sind zwei Umfragen im Discord-Umfragen Kanal! Hier mal ein Bild dazu:

Epilog

In diesem Sinne bedankt sich das Valhalla Team für
das rege Erscheinen zu unserem sechsten Stammtisch.
Es war ein sehr interessanter und aufschlussreicher Abend.

Mit freundlichen Grüßen

Euer Team

VALHALLA
GAMING