GAMING

Stammtisch
#7

Prolog

Heute am **08.05.2021** um **18:00 Uhr** fand unser mittlerweile siebtes Community-Treffen im Teamspeak statt.

- - - - - - - -

Im letzten Monat sind einige Sachen angefallen, die in diesem Stammtisch angesprochen und ausdiskutiert wurden.

- - - - - - -

Dieser kurze, kleine “handout” ist speziell für die Leute gedacht, die zum Zeitpunkt des Teamspeak-Gesprächs nicht teilnehmen konnten, damit Ihnen die Informationen nicht vorenthalten bleiben.

Themen

Hitching Posts
-
Bossmap
-
Catalyzer Situation
-
Season Konzept
-
Rotationsmap
-
Eier Situation
-
Dauerbreed

Hitching Posts

Wie wir euch bereits im Vorfeld ja schon berichtet haben, werden wir in naher Zukunft die Hitching Posts deaktivieren.
Dafür gibt es folgende Gründe:

- angehitchte Dinos sind permanent gerendert (sofern ein Spieler des Tribes online ist auf der jeweiligen Karte)

- Permanent gerenderte Dinos führen zu performance Einbrüchen

Element Catalyzer

Wir heben die 6 Catalyzer beschränkung, welche wir mit dem letzten Community Crunch eingeführt haben wieder auf.
Als Kompromiss dazu soll aber die Ladung der Ladungsspeicher über Leuchtetiere abgegeben werden, welche in Vivarien drinne sind.

Bossmap

Wir haben vor in Zukunft die Bossmap ein wenig umzustrukturieren und aus den Ewigen
10 Spieler / 20 Dinos fights ein wenig den Wind aus den Segeln zu nehmen und stellen die Bossfights auf 10 Spieler / 10 Dinos um!

Es wird klar etwas schwieriger für viele Tribes, aber es wird auf die Art und Weise auch ein wenig herausfordernder unsere Bosse auf der Galactic Warden zu besiegen!

Rotationsmap

Bis auf weiteres wird es erst einmal keine Rotation Map geben, da Genesis Part 2 ja kurz bevor steht und sich die Mehrheit an Spielern eh erstmal alle dort aufhalten wird um die Neuen Inhalte zu Erkunden.

Sobald der “Hype” um Genesis Part 2 etwas gelegt hat, werden wir wieder eine Umfrage starten, welche denn die nächste Rotationsmap sein wird.

Eiersituation

Leider ist uns aufgefallen, dass in letzter zeit vermehrt wieder Rock Drake-, Wyvern- und Crystal Wyvern Eier in der Welt gedroppt werden! Bitte haltet euch an unsere Regeln und verzehrt die Eier, oder verkocht sie, wenn ihr sie nicht brauchen solltet.

Dauerbreeding

In den Letzten Wochen sind mehrere Basen gesichtet worden, welche permanent Dinos auf Dauerbreeden stehen haben! vergewissert euch bitte beim Offline-gehen, dass genug Platz in den Hatcherys und den Soulterminals ist (auch Soultraps), damit ausschlüpfende Babys und Eier eingesammelt werden und nicht in eurer Base unclaimed rumliegen.

Season Cluster Konzept

Hier folgt erst einmal eine kurze Erklärung was überhaupt ein Season-Server ist, danach ein paar weitere wichtige Informationen!

Ein Season Server hat in der Regel eine begrenzte Dauer, die Dauer dieser Season entspricht 3 Monate, danach wird der Cluster wieder eingestampft. Doch keine Panik, ALLE die weiter bei uns spielen möchten, haben die Möglichkeit ab zwei Wochen vor Ablauf der Zeit all ihr Hab und Gut auf den Forever Cluster zu transferieren.

Im Großen und Ganzen ist diese Season ein genauer Klon von unserem Forever Cluster, damit müsst ihr euch an nix neues gewöhnen, wenn ihr von der Season auf den Forever Cluster “umzieht”.

Lediglich in den Regeln und den Mods unterscheidet sich der Season, hier mal eine kleine Auflistung.

♦ Anzahl der Gachas 4 (6 auf dem Forever)

♦ Die CKF Mod ist zugunsten der Performance nur auf der Handelsmap

♦ Die TC Vault erhält immer wieder mal andere kaufbare Ware

♦ Die Bosse auf der Galactic Warden müssen mit 4 Spielern / 6 Dinos besiegt werden (10/10 auf dem Forever)

♦ Mutatoren habt ihr 1 zum Mutieren freigeschaltet (3 auf dem Forever)

♦ Rockdrake und Wyverneier sind auf Extinction deaktiviert (aktiviert auf dem Forever)

Epilog

In diesem Sinne bedankt sich das Valhalla Team für
das rege Erscheinen zu unserem sechsten Stammtisch.
Es war ein sehr interessanter und aufschlussreicher Abend.

Mit freundlichen Grüßen

Euer Team

VALHALLA
GAMING