Stammtisch #1

Prolog

Heute am **28.08.2020** um **20:00 Uhr** fand unser erstes Community-Treffen im Teamspeak statt.

- - - - - - - -

Der Server besteht mittlerweile seit knapp **2 Wochen** und im Laufe der Zeit sind einige Sachen angefallen die in diesem Stammtisch angesprochen und ausdiskutiert wurden.

- - - - - - -

Dieser kurze, kleine “handheld” ist speziell für die Leute gedacht, die zum Zeitpunkt des Teamspeak-Gesprächs nicht teilnehmen konnten, damit Ihnen die Informationen nicht vorenthalten bleiben.

Themen

Serversituation

SoS Mod

Beleidigung

Maps der Zukunft

PvP Map

Event

Streitigkeiten

Regelmissachtung

Das Team

Serverowner:

Celina

Crazycat

Blinded

Admins:

Deathy

Käptn Affe

Loki

Supporter:

Saintlone

Pakkun

Sergio87

Hardwarewechsel

Unser neues Monster

AMD Ryzen 9 3900X (max. 24x 4,6 Ghz)
bis zu 128 GB Ram
zwei SSD NVMe Festplatten im Raid

Am 29.08.2020 um 8:00 Uhr werden alle Server Heruntergefahren um den Umzug auf den neuen Root zu vollziehen. Dies wird dann auch der Stand des aktuellen Savegames werden.

Kleinere Stresstests wurden schon durch diverse Ingame-Spawns durchgeführt, weitere Tests werden stattfinden, sobald alle Savegames hochgeladen sind und die Server einsatzbereit sind.

Sollten trotz all unserer Test, den Spielern doch noch etwaige kleinere oder größere Fehler auffallen, sollen diese direkt an das Admin-/ Ownerteam melden.

SoS-Mod

Wir haben uns beraten und haben beschlossen, dass mit dem neuen Root auch diverse Änderungen vorgenommen werden.
Eine dieser Änderungen ist in diesem Falle das Wegfallen von der SoS-Mod.

Im großen und ganzen ist diese Mod “zu mächtig” für unseren Server und die meisten Gegenstände aus eben dieser Mod wurden sowieso gesperrt, ein Teil wurde in die Bossloots der Eventmap gesteckt und ein wiederum recht kleiner Teil stand euch zum Bauen zur Verfügung.
Für die Boss Loot-Items wurde schon im Vorfeld für Ersatz gesorgt, sodass man direkt auf der Eventkarte sterben… ääääähhh… Boss Farmen gehen kann.

Damit ihr aber keinen Verlust eurer Items aus den SoS Schränken habt, würden wir euch bitten, alle Gegenstände aus den oben genannten Schränken herauszunehmen und in einem anderen Schrank (Vanilla oder S+) zu lagern.

Event

Damit der Verlust der SoS Mod euch nicht so hart trifft, werden wir am Montag den 31.08 das Sommer Event von Ark starten, damit ihr euch dort selber eure tollen Chibis selber farmen und craften könnt. Zudem ist in diesem Event ja auch ein Farb-Event enthalten, wo ihr ziemlich ausgefallene Farbkombinationen auf den Wilden Dinos erspähen könnt.

Eventdauer: 31.08 - 14.09

Weitere kleinere Änderung:
Tribe Dino Limit wird von 200 auf 300 erhöht.
Das Strukturen Limit von 10500 bleibt vorerst bestehen!

Beleidigungen

Das Thema Beleidigung und/oder Cheating Vorwürfe gibt es in jeder Community, in jedem Game, zu jeder Zeit. Hier wird dagegen vorgegangen.

Im Laufe der vergangenen Tage, ist uns Teamlern immer wieder zu Ohren gekommen, dass bei bestimmten Aktionen, wir uns die Sachen sowieso “ercheaten” würden. Dies ist einer der krassesten Vorwürfen, die uns Teamlern gemacht werden können. Denn für JEDEN Owner, Admin UND Supporter sind unsere Logs öffentlich und selbst wenn wir einen “Cheat Code” benutzen MÜSSEN, um einen Reibungslosen Support zu leisten, müssen diese Aktionen in einem Separaten Support-Log eingetragen werden, damit alles nachvollzogen werden kann, warum, wieso, weshalb, etwas gemacht wurde.

Wer trotz allem weiter mit diesen Vorwürfen sowohl Ingame, als auch in Voice-Kanälen und Discord Text-Kanälen um sich wirft, muss mit einer einmaligen Verwarnung rechnen, bei einem weiteren Vergehen dieser Art, würde ein Ausschluss aus der Community die Folge sein, denn solche Vorwürfe stören gerne mal die friedliche Art der Community.

Jedoch, solltet ihr einen begründeten Verdacht haben, dass einer der Admins oder Supportern “cheaten” sollte, wendet euch an einen anderen Admin bzw. Owner, damit dieser es überprüfen kann.

Streitigkeiten

Sollten unter euch selber Streitigkeiten auftauchen, stellt sicher, dass ihr diverse Sachen auch mit Screenshots belegen könnt, sofern diese Streitigkeit beim Team landet. Ansonsten versucht weitestgehend euren Zwist selber zu regeln.

Maps

Mit dem Umzug auf den neuen Root kommt direkt eine neue Map in unseren Cluster dazu die lang ersehnte Map: **The Center !!!!**

Im Laufe der nächsten Woche werden wir noch schauen, dass eine weitere Map hinzugefügt wird. Diese wird dann **Scorched Earth** werden, da sie sich von einigen bereits gewünscht wurde.

Zum Thema Crystal Isles:

Wir haben uns im Team ausführlich darüber unterhalten ob wir die Map mit in den Cluster nehmen sollen oder nicht. Wir müssen euch mitteilen, dass wir uns einstimmig dagegen entschieden haben. Dieser Entschluss hatte einige sehr wichtige Gründe:

- *Die Map bringt keinerlei Mehrwert*

- *Die Karte ist noch voll von gravierenden Fehlern (von Löchern im Boden, bis hoch katapultiert werden zur Ark-Decke)*

- *Die Belastung einer Crystal Isles Karte auf dem Cluster entspricht ungefähr 5 Ragnarok Karten (wenn man es genau rechnet und eine The Island Map als "Maßstab" nimmt, 1x Ragnarok = 3x The Island.. wenn man dann CI sieht, welches ca. 5 Ragnarok bedeutet, wäre eine CI belastung so groß, als wenn man auf einem Cluster 15x The Island gleichzeitig laufen lassen würde.)*

PvP

Es wird keine offene PvP Map geben, ABER es wird passieren, dass zwei Tribes um den "Alpha Tribe"- Titel Kämpfen werden. Dies wird in einem "Tribe-War"ausgefochten… Die Amtierenden Champions Verteidigen ihre Base und die Herausforderer müssen einen bestimmten Gegenstand aus der Festung holen. Diese Tribe-Wars werden auf der Eventmap stattfinden.

Epilog

In diesem Sinne bedankt sich das Valhalla Team für
das rege Erscheinen zu unserem ersten Stammtisch.
Es war ein sehr interessanter und aufschlussreicher Abend.

Mit freundlichen Grüßen

Euer Team